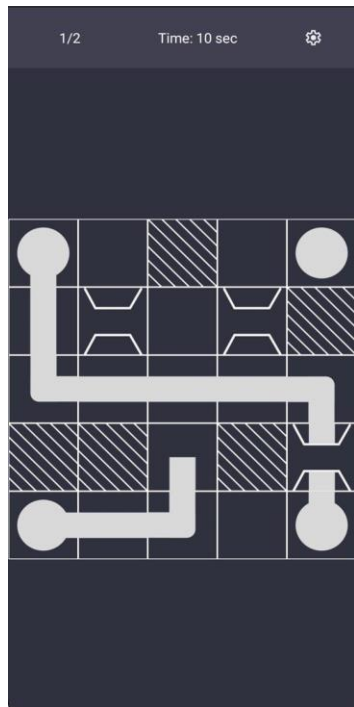


Приложение-головоломка FlashLine



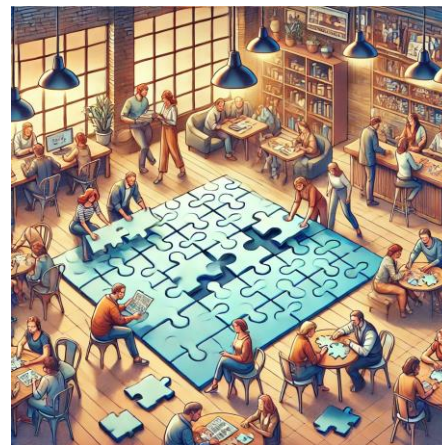
Исполнители: Буков Семён,
Покорский Никита
Руководитель: Новосёлов Сергей
Площадка: МАОУ Лицей №97
г. Челябинска

Идея игры

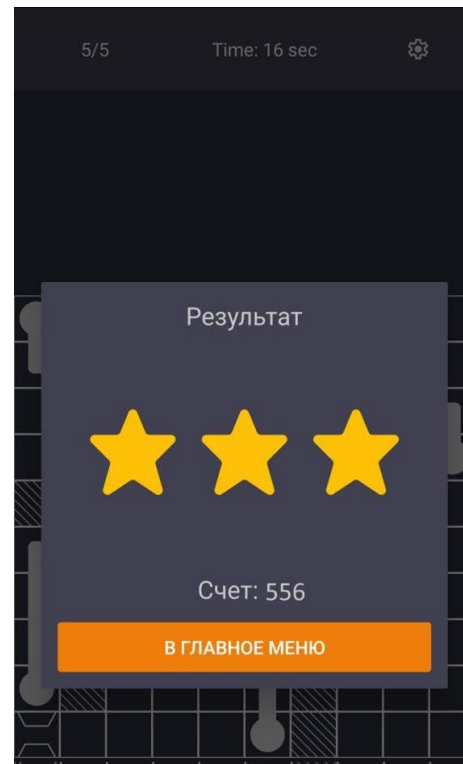
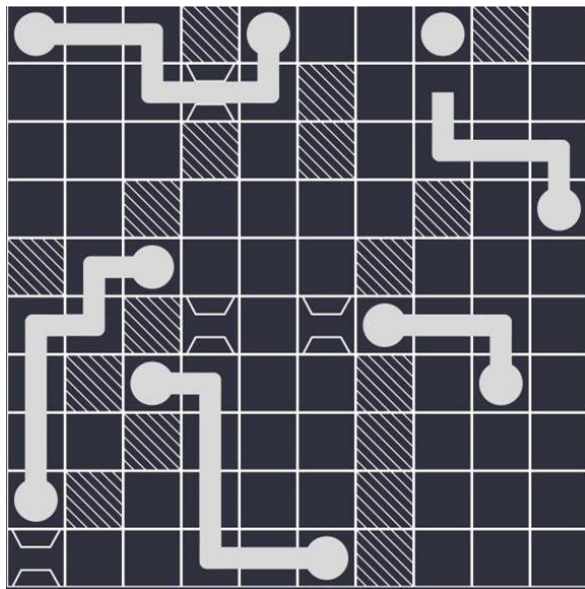


В игре нужно соединить точки между собой так, чтобы получившиеся линии не пересекались

Вдохновение



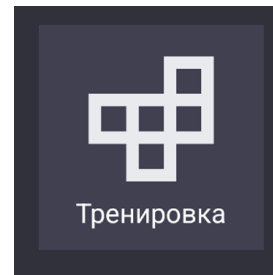
Геймплей



Режимы игры



- Сетевая игра
- Тренировка



Тренировка

Режим тренировки в котором можно играть как в заранее заготовленные, так и сгенерированные по заданному SEED уровни



Тренировка

1	2	3	4
5	6	7	8
9	10	11	12

SEED уровня:

Введите SEED (пропустите для случайного)

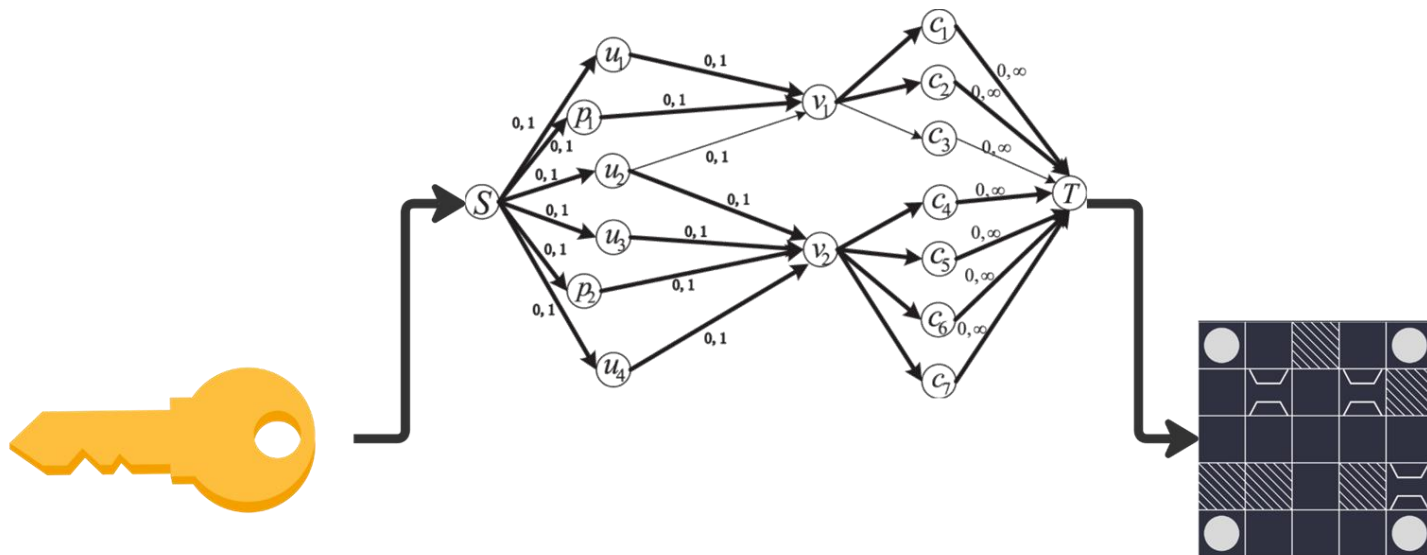
Сложность:

Легкий ▾

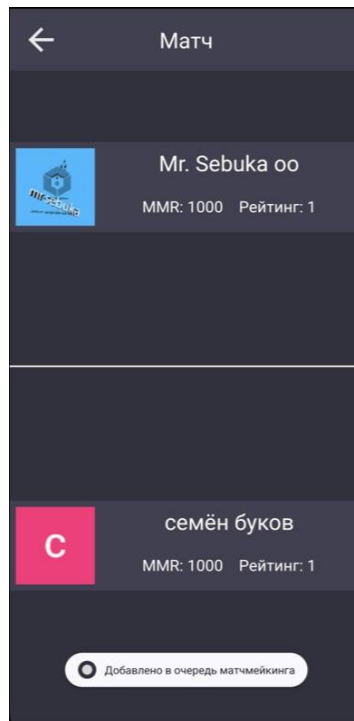
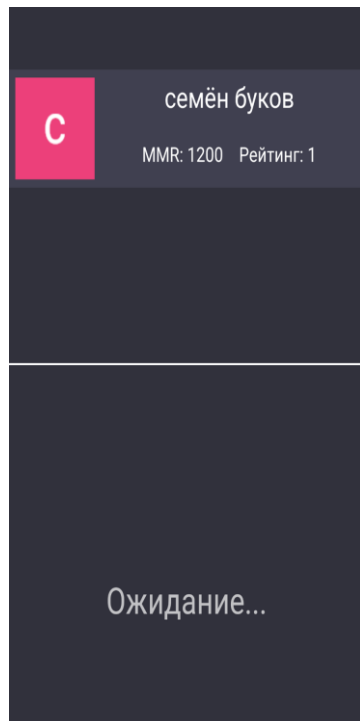
НАЧАТЬ



Генерация уровня по SEED



Сетевая игра



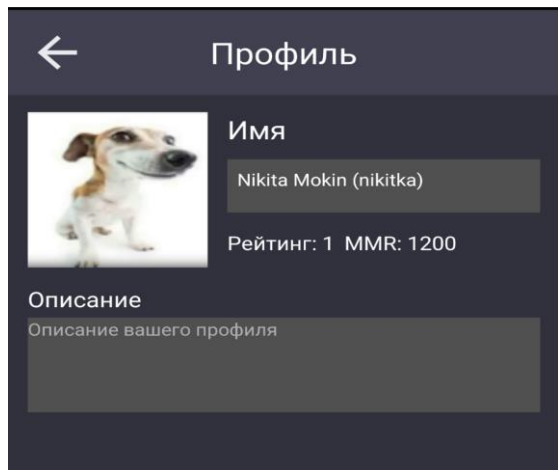
Система
матчмейкинга ищет
схожего по уровню
противника.

После окончания
матча ваш MMR
изменяется

Аккаунты и рейтинги



Вход в игру осуществляется с помощью google аккаунта.



На рейтинг игрока влияют только игры в соревновательном режиме

Правила и статистика



 Правила



Точка - начальная или конечная точка пути.



Путь - маршрут, который соединяет точки.



Стена - препятствие, которое нельзя пересечь.



Мост - специальный путь, позволяющий пойти под ним и над ним.

SEED - Уникальный ключ уровня, если SEED одинаковый, то и уровень будет тоже.

 Статистика

Уровень: 1
Сложность: Легкий
Результат: 1

ПОСМОТРЕТЬ РЕШЕНИЕ

Уровень: 10
Сложность: Легкий
Результат: 56

ПОСМОТРЕТЬ РЕШЕНИЕ

Уровень: 1
Сложность: Легкий
Результат: 0

ПОСМОТРЕТЬ РЕШЕНИЕ

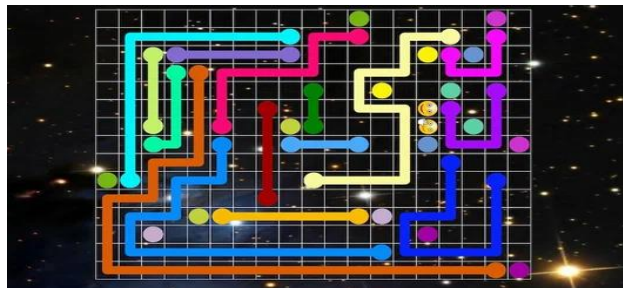
Уровень: 10
Сложность: Легкий
Результат: 56

ПОСМОТРЕТЬ РЕШЕНИЕ

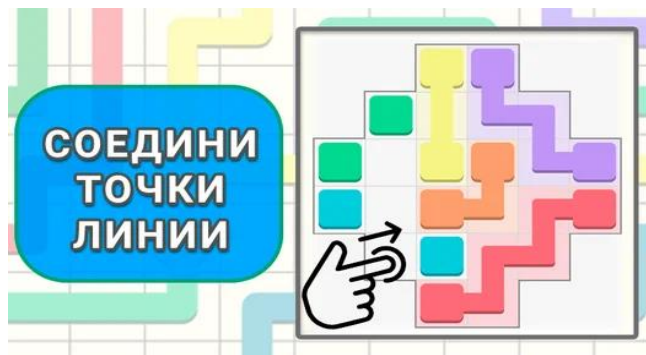
Использованные библиотеки и сервисы



Основные преимущества

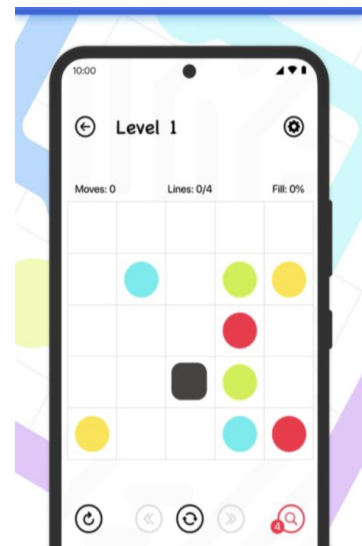


Минус: Нет рейтинга



Минус: Нет игры с друзьями, нет сообщества

Минус: только заранее заготовленные уровни



Возможные доработки



Спасибо за внимание!