

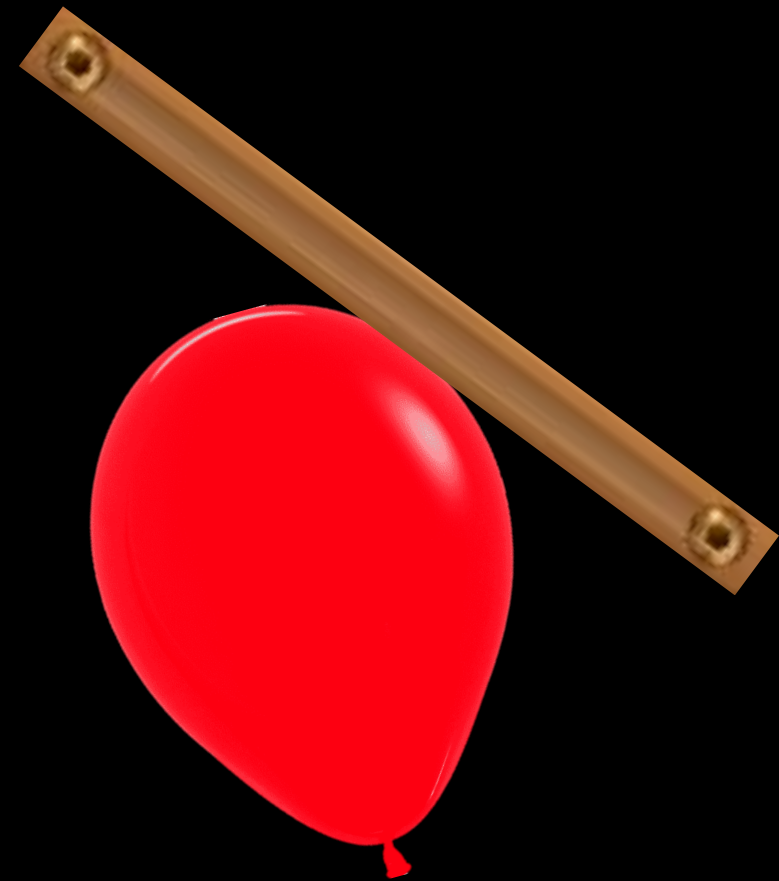


It just works!

Автор: Коновалов Артём

Руководитель: Коротаев Вадим Геннадьевич

Площадка: БОУ г. Омска СОШ №120



Цель и задачи

- Разработать интересную и уникальную игру
 1. Проработать интересные механики
 2. Сделать приятные текстуры
 3. Реализовать понятное управление

Жанр — головоломка

Best  5 Upward-trending



Puzzle

Best 5 'Large'

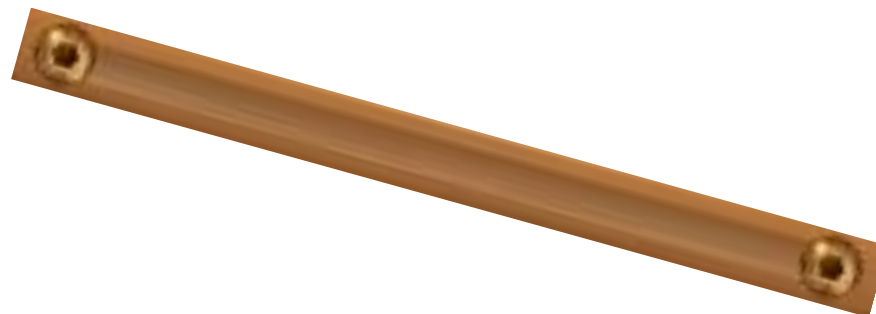
 48,458

Number of Apps

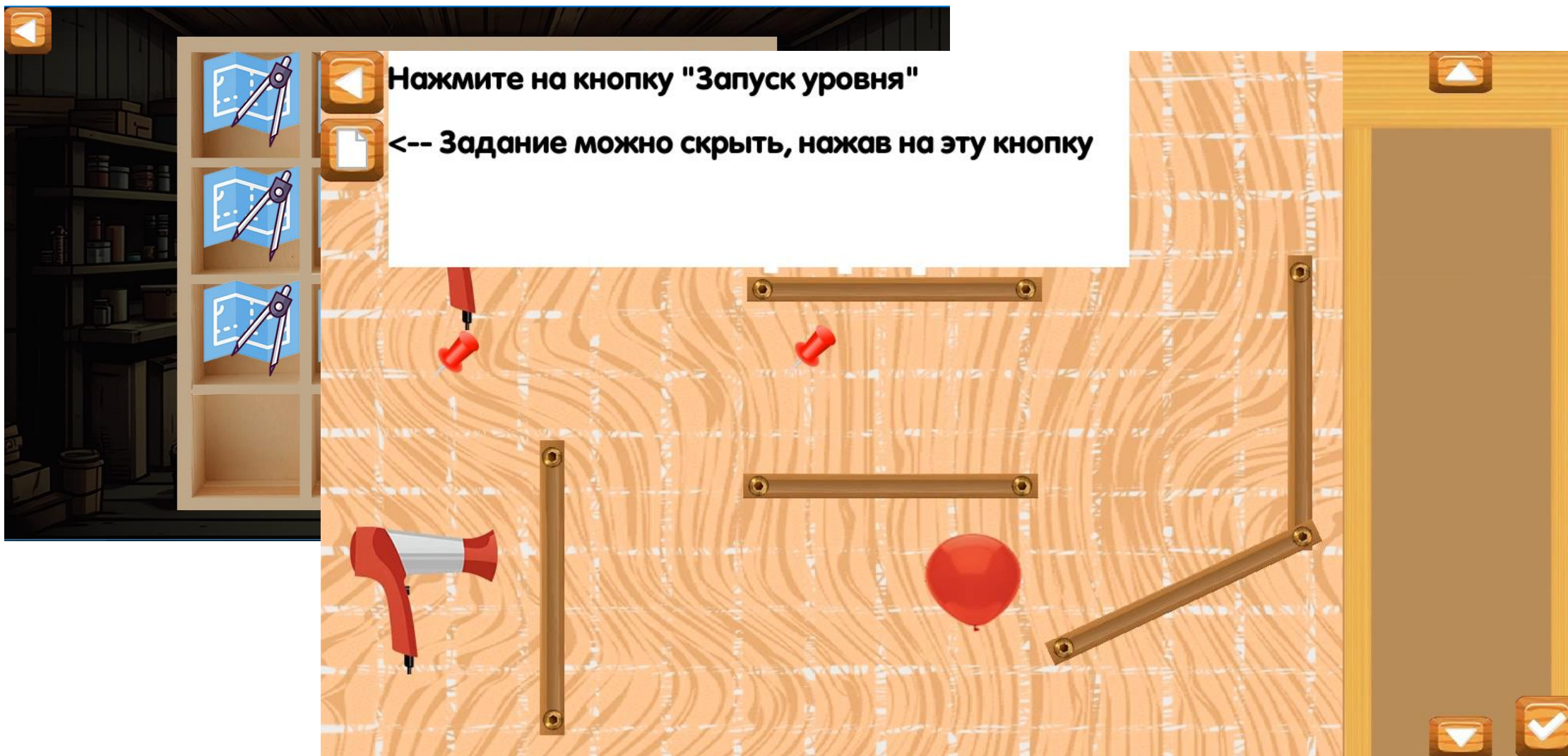
 10.34%

Percentage of
Global Downloads

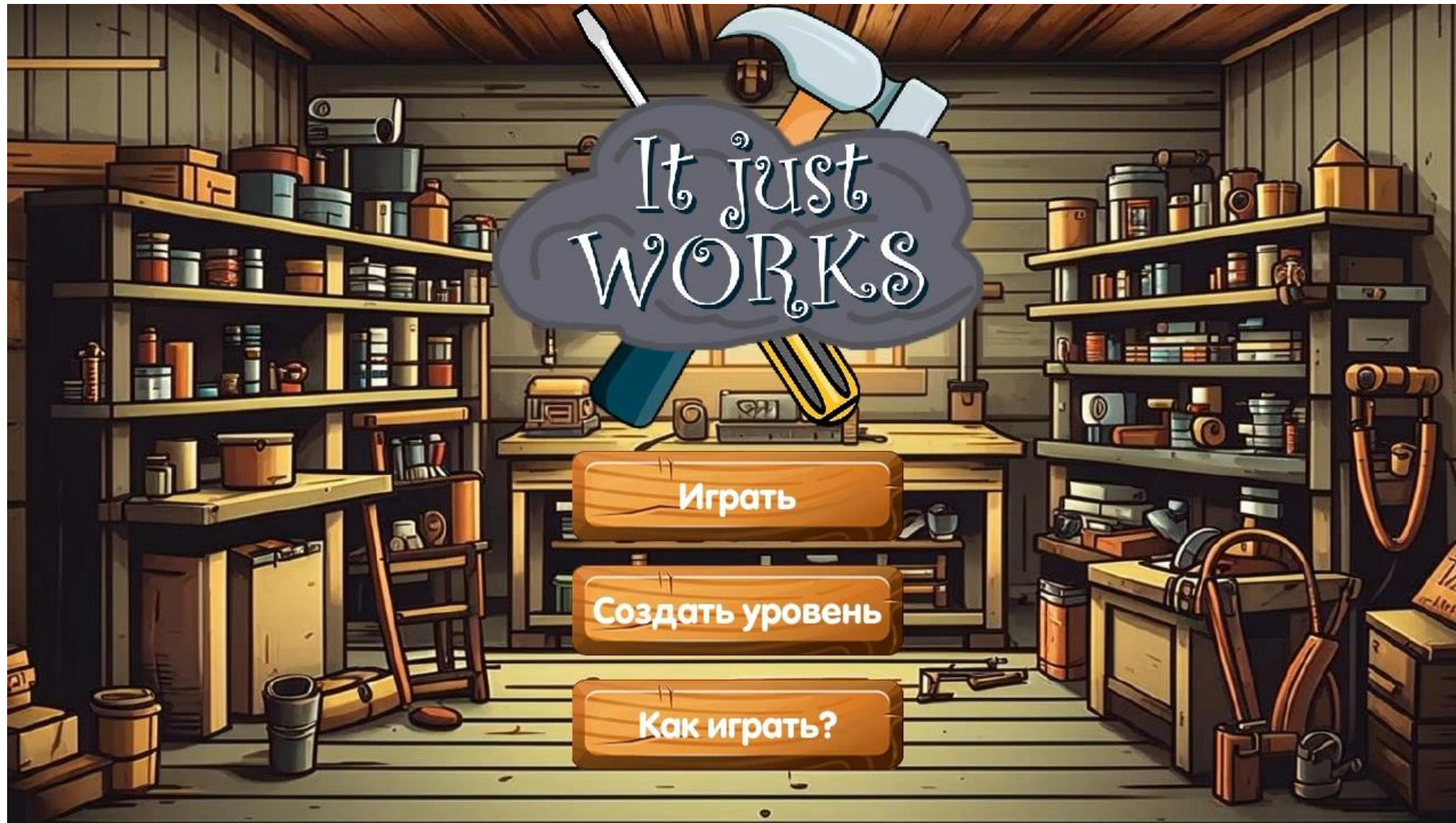
Интересные предметы



Проработанные уровни



Возможность создавать свои уровни

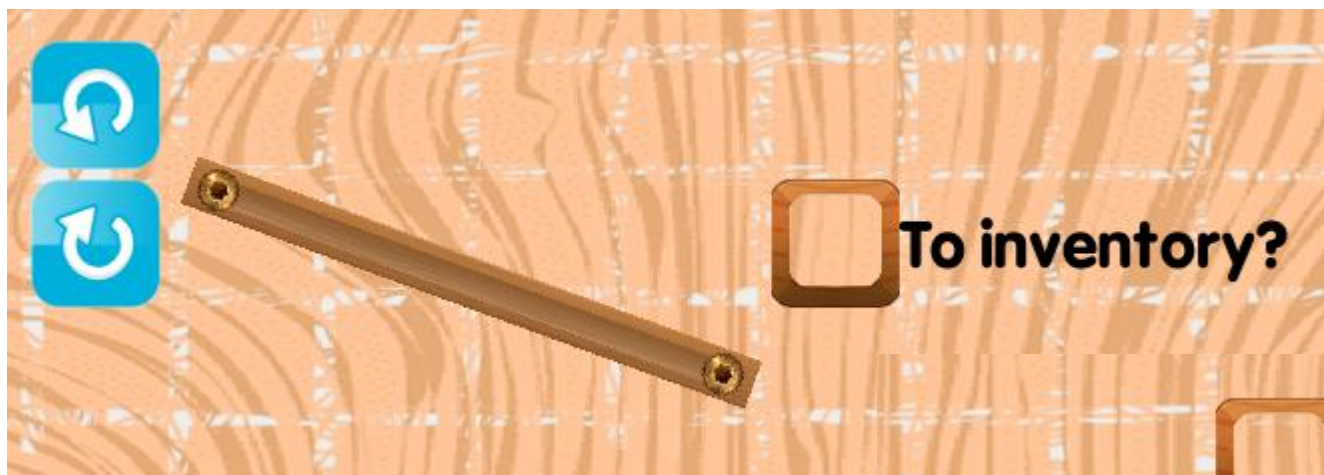


Инструменты



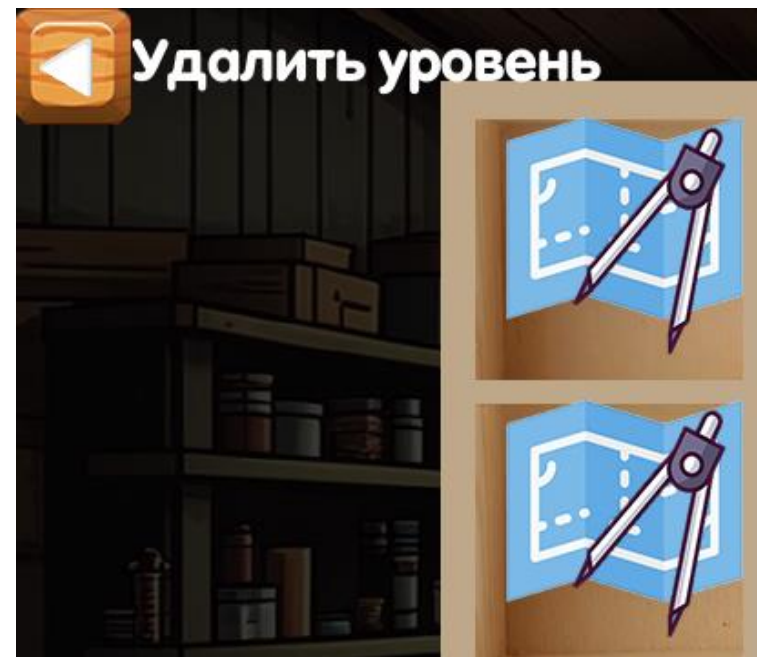
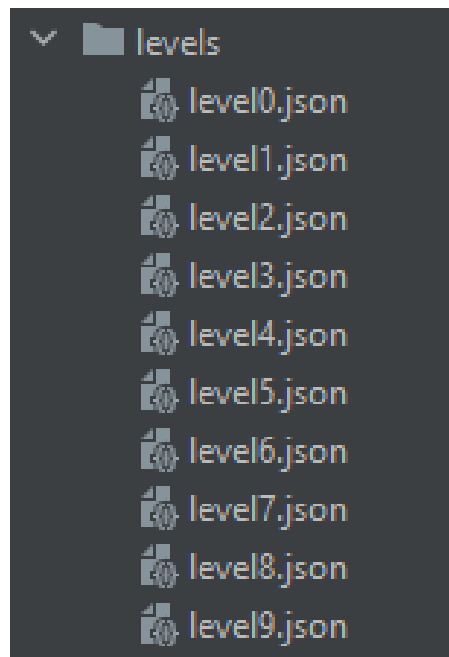
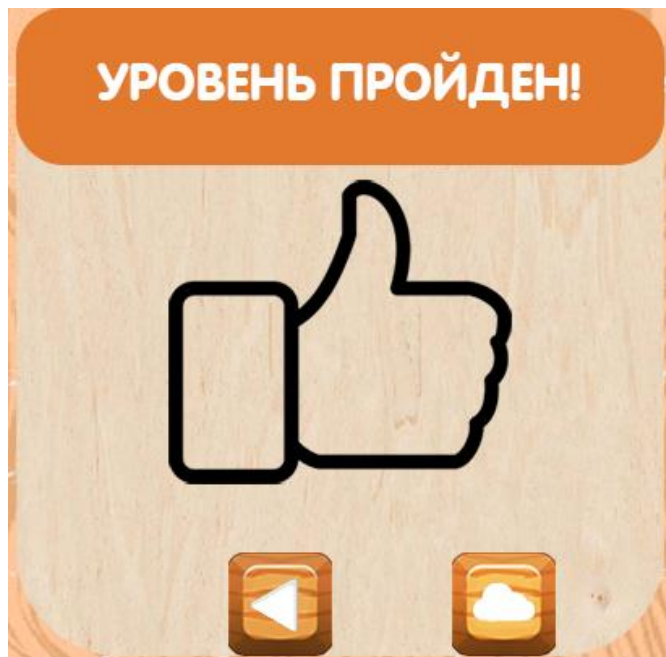
Механика расстановки предметов

- Предметы можно перетаскивать, поворачивать, менять другие свойства



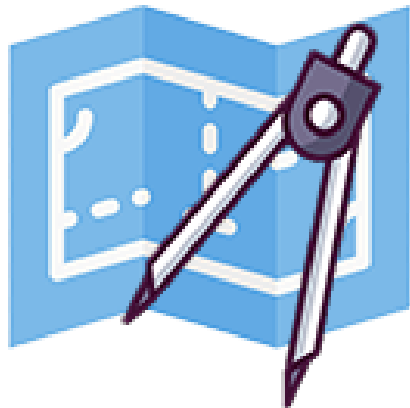
Работа с локальными файлами

- Добавлена возможность сохранять свои уровни и удалять их



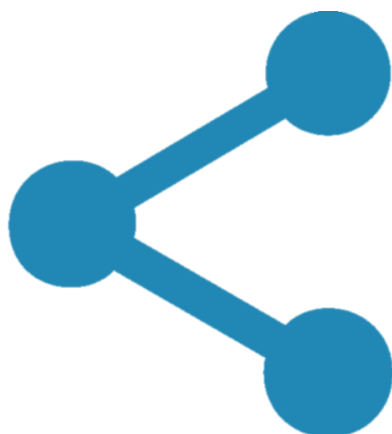
Перспективы развития

Добавление новых
предметов и уровней



RuStore

Возможность
делиться уровнями



Яндекс Игры



It just works!

Разработанные классы

- 5 экранов

StartScreen.java × ChooseLevelScreen.java × FirstScreen.java × PlayScreen.java × InfoScreen.java ×

- 15 других классов

- Игровые

InventoryActor.java × DragAndDropActor.java ×

- Для сохранения уровней

ThingTypeEnum.java × BodyData.java × SaveActor.java ×

- Для работы UI

LogoActor.java × OnlyTextureActor.java × RotateButtonsActor.java × WinActor.java ×