

BallShift

Автор:

Сметанкин Олег Дмитриевич

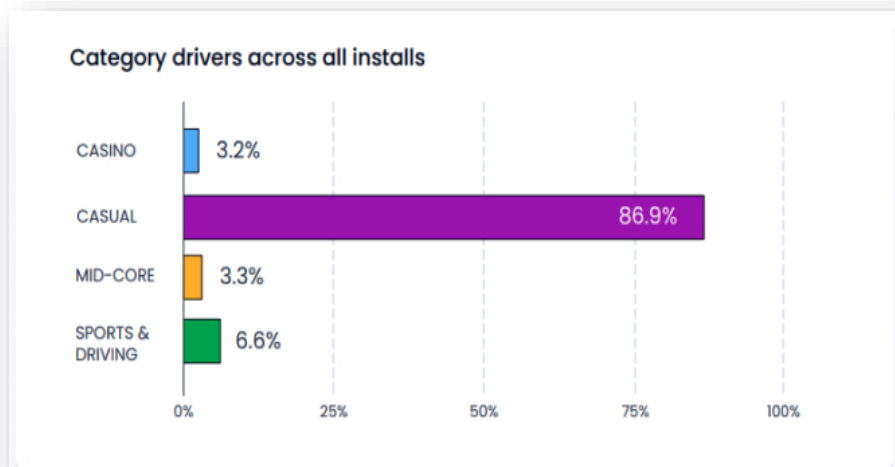
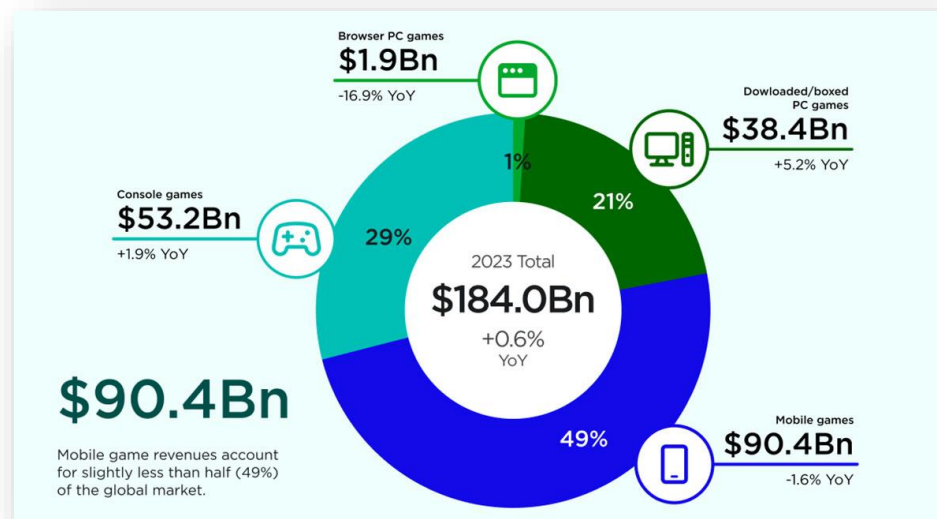
Руководитель:

Новосёлов Сергей Николаевич

МАОУ Лицей №97 г. Челябинска

Актуальность

Высокая популярность
мобильных игр

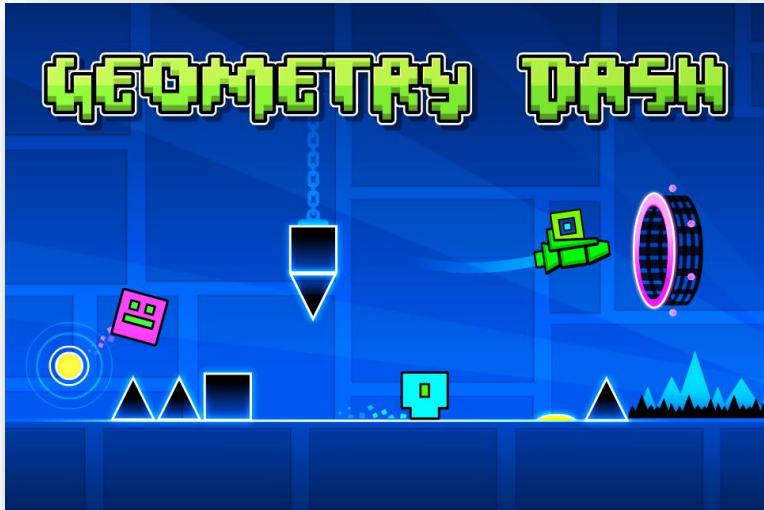


86% мобильных игр
казуальные

Идея проекта

Игра с простым геймплеем и короткими игровыми сессиями

Игры, которыми я вдохновлялся



Geometry Dash

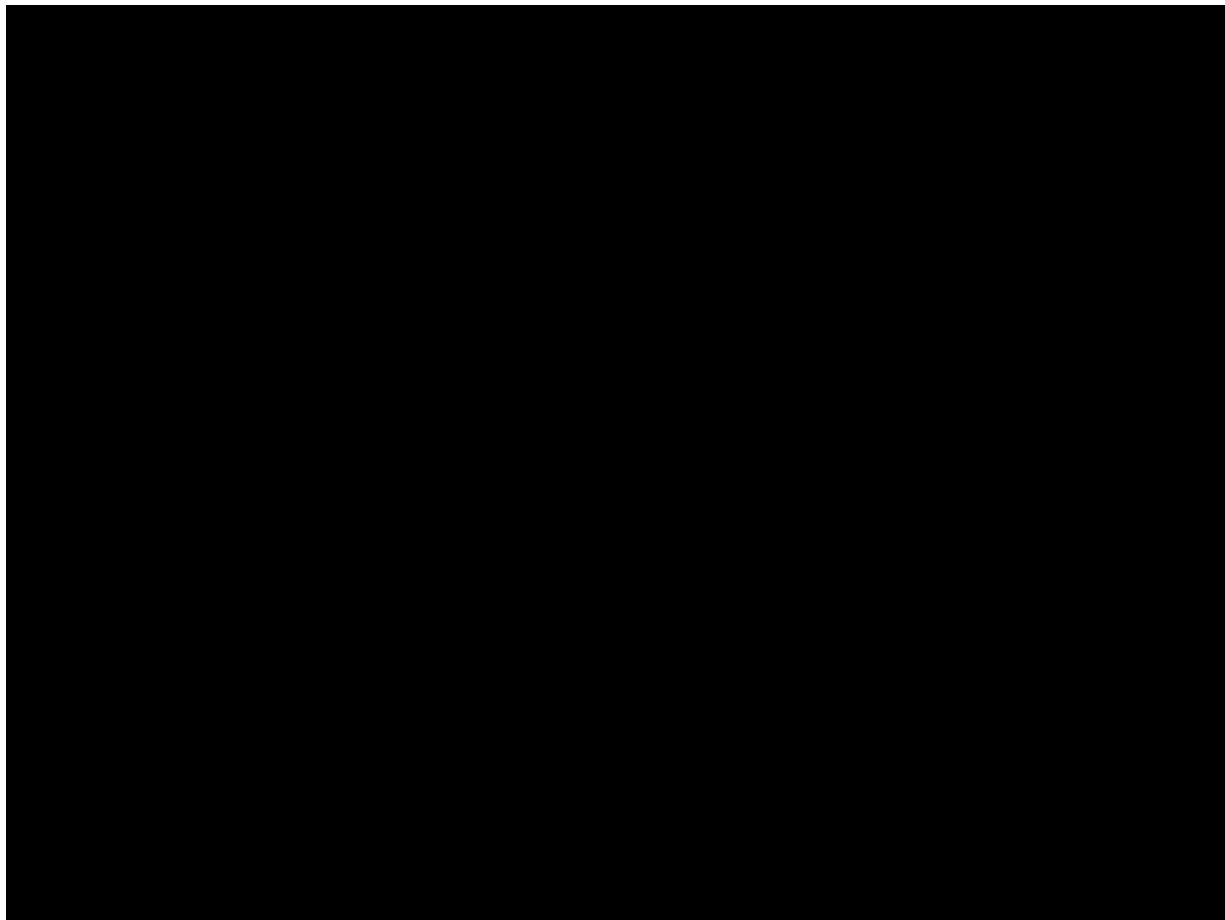
2D ритм игра в жанре платформер

Sneaky Sasquatch

Приключенческая игра



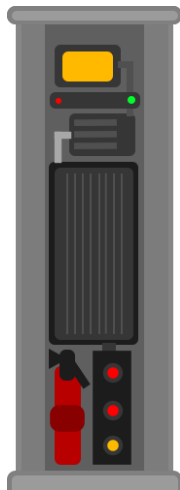
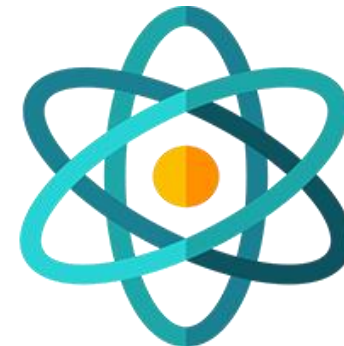
Итоговый результат



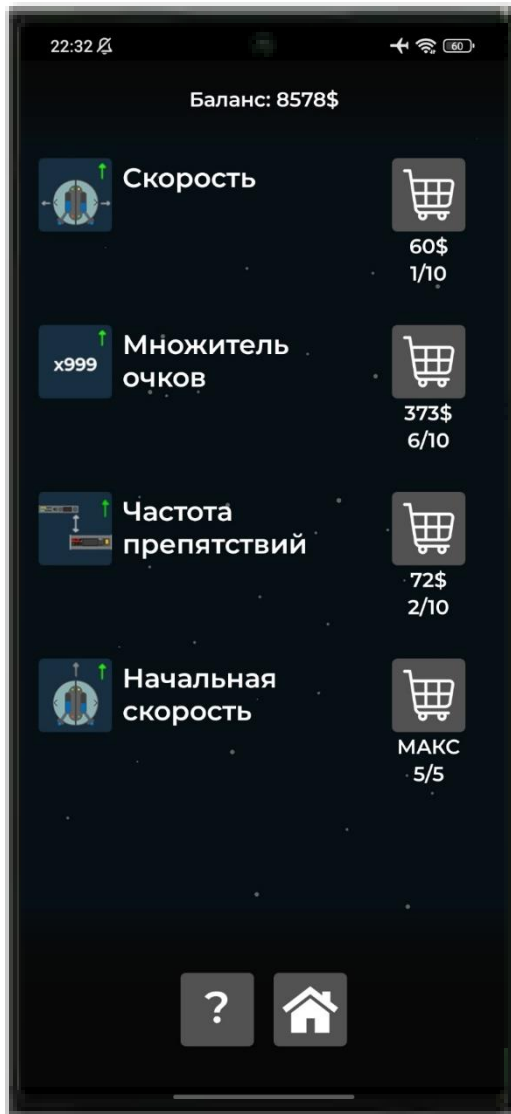
Текстуры

Большая часть текстур
нарисованы в Photoshop

Некоторые текстуры
взяты из источников без АП



Прокачка



Увеличивает скорость уклонения игрока

Позволяет получать больше денег за очки в игре

Увеличивает дистанцию между препятствиями

Ускоряет игрока

Планы на будущее

Подбираемые предметы



Звуки и музыка



Монетизация



**Спасибо за
внимание!**