



# Trance Journey

Станислав Лапутин

Руководитель: Евгений Коновалов

г. Москва, 2021

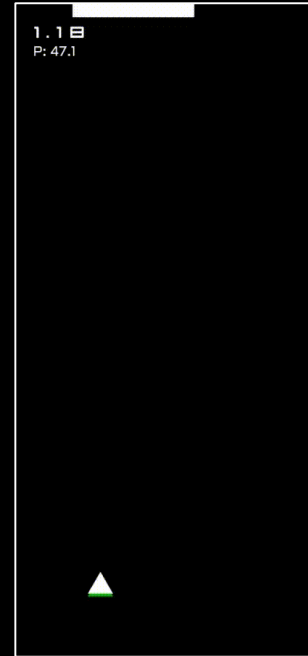
# Задумка

Долгая поездка в машине,  
отсутствие интернета на даче,  
коронавирусный локдаун  
- поводы не для уныния, а для  
бурной мозговой активности!



# Концепция

- Продержаться как можно дольше с постоянно ускоряющимися рандомными препятствиями



# Реализация

В игре есть 4 сложности, которые покупаются через магазин



Новичок: 0.5x\$

Средняя: 1x\$

Эксперт: 2x\$

Хардкор: 4x\$

Каждая сложность даёт разное количество денег за попытку

Для каждой сложности есть отдельная доска лидеров



# Реализация

Имеется поддержка русского и  
английского языков

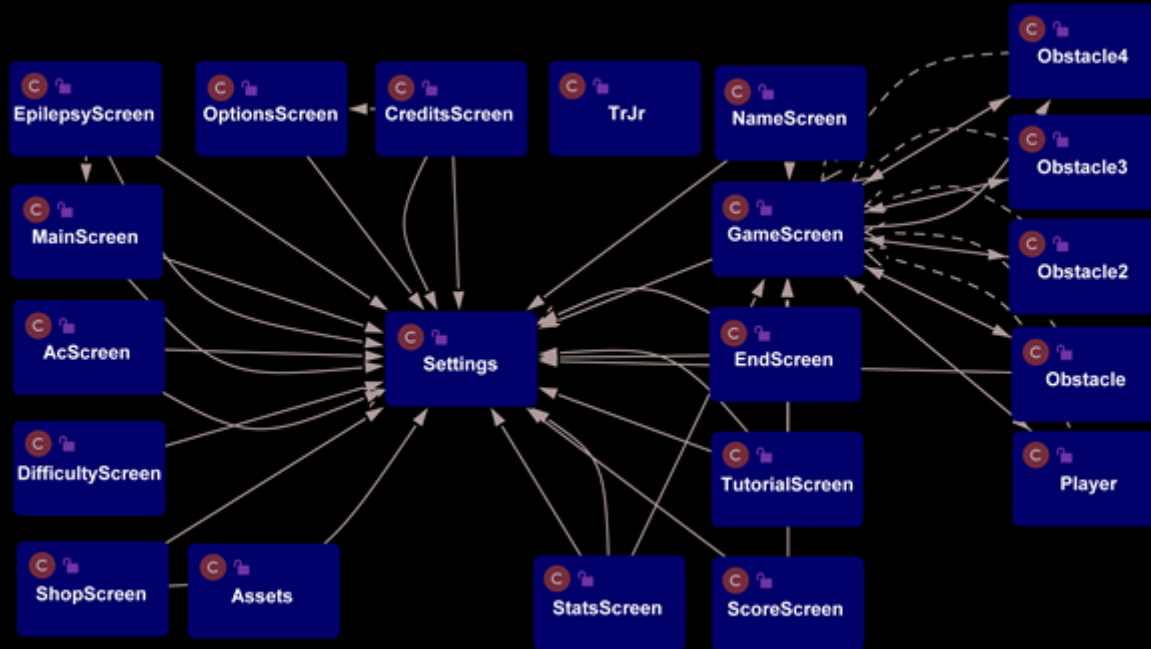


Рандомная музыка делает каждую  
попытку интересной

Система достижений даёт игроку  
определённую цель



# Архитектура



# Архитектура

The logo for libGDX, featuring the word "lib" in white and "GDX" in red, all in a bold, sans-serif font.

Фреймворк

- Поддержка
- Удобен в использовании
- Много инструментов

The logo for dreamlo, featuring the word "dreamlo" in white and purple, all in a lowercase, sans-serif font.

База данных

- Работает по http
- Очень прост

# Планы





Спасибо за внимание

Лапутин Станислав - Trance Journey