

Мобильная игра

# Taino no senshi

 ИТ Школа

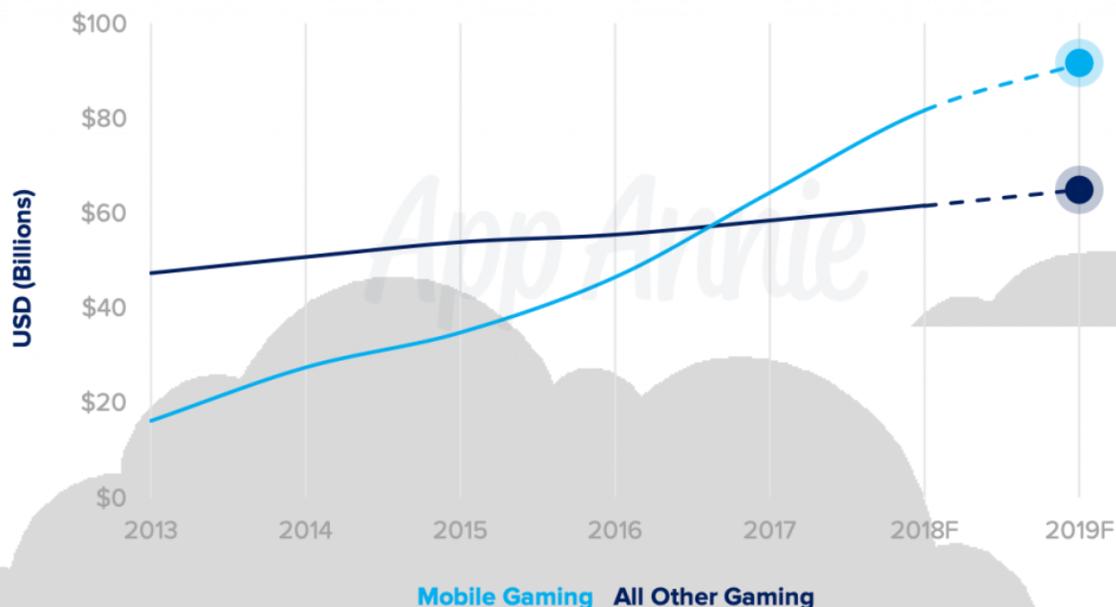


Автор:  
Калашников Александр  
Руководитель:  
Гуськов Вадим Сергеевич  
СУНЦ ИТ-лицей КФУ  
г.Казань

# Актуальность

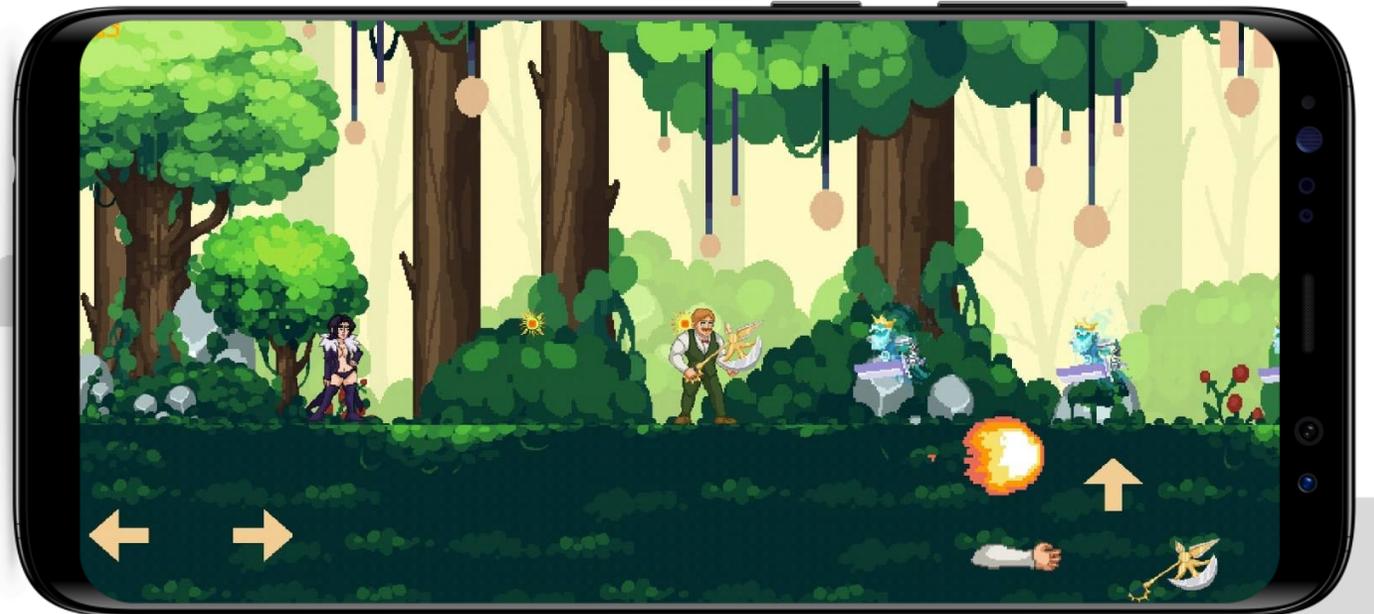
- Глобальный рынок мобильных игр в 2020-м году оценивается в \$175 млрд
- Свыше 300 игр с SEGA и DENDI были портированы на операционную систему Android

Worldwide Consumer Spending on Games



# Идея проекта

Создать инди-игру в духе классических приставок, которая будет обладать собственным уникальным сюжетом и дизайном



# Цели и задачи

Цель: Создать игру «*Taino no senshi*»

## Задачи:

- Изучить язык программирования Java
- Научиться работать с фреймворком LibGDX
- Написать сюжет игры
- Нарисовать игровой мир и персонажей
- Собрать всё в работоспособный проект
- Выпустить игру на рынок



# Создание идеи



За основу геймплея взяты такие культовые игры, как «Hollow Knight» и «Dark Souls»



Стиль прорисовки – пиксельная графика. Как в серии игр «Stardew Valley»



Идея персонажей взята из новеллы «Seven Deadly Sins»

# Преимущества



- Оригинальный сюжет
- Качественно прорисованный мир
- Уникальные персонажи
- Дух классических платформеров



# Итоговый результат

Taiyo no senshi

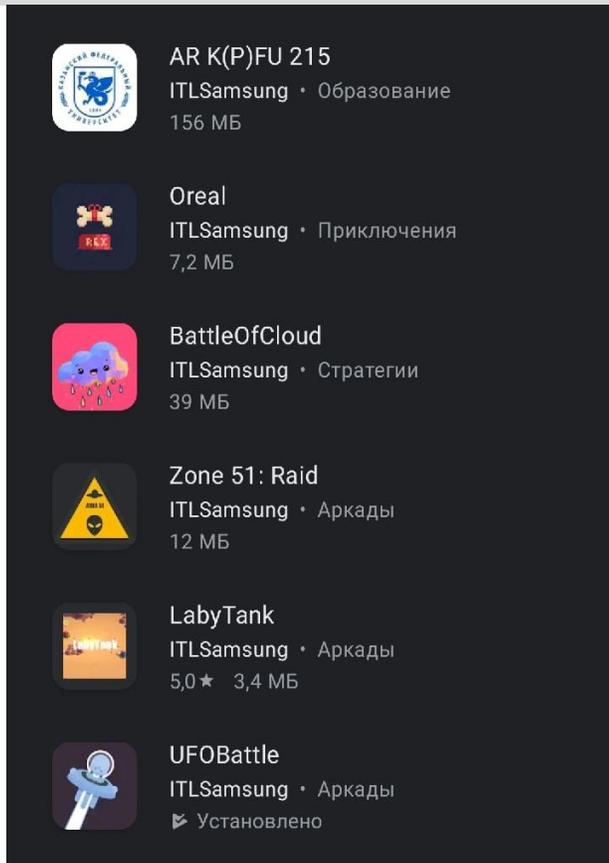


ПРОДОЛЖИТЬ

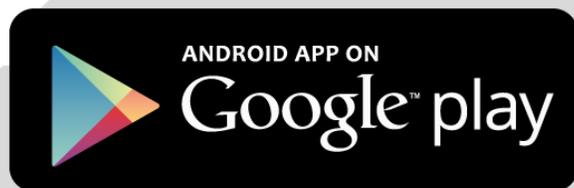
НОВАЯ ИГРА

ВЫЙТИ

# Дальнейшее развитие



- Публикация игры на PlayMarket
- Ежемесячная поддержка проекта
- Расширение количества уровней
- Реклама среди учеников СУНЦ IT-лицей КФУ
- Реклама в сети интернет
- Внедрение монетизации



Мобильная игра

# Taino no senshi



Спасибо за  
внимание!