



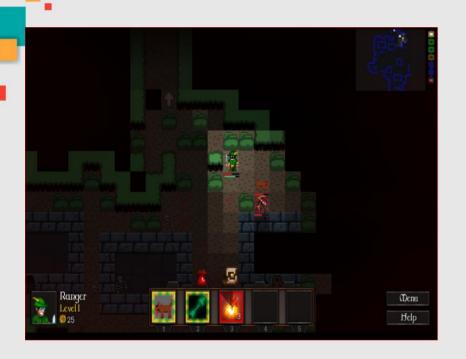


Особенности нашей игры

- Необычный стиль
- Повышающаяся сложность
- Случайно генерируемая карта
- Разнообразные предметы



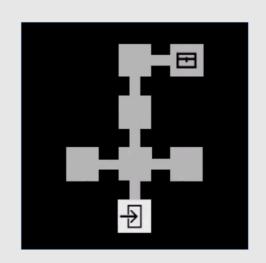
Примеры привычного стиля для RogueLite игр

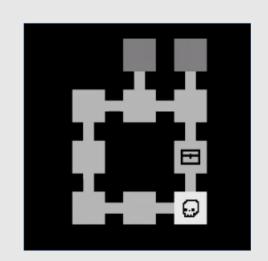




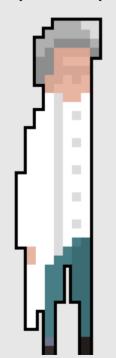
Сгенерированные уровни в нашей игре



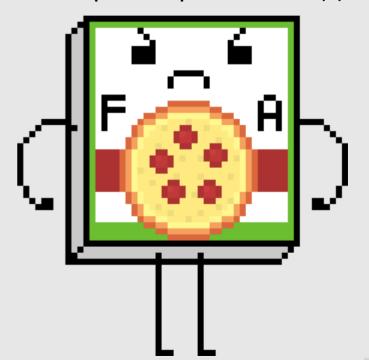


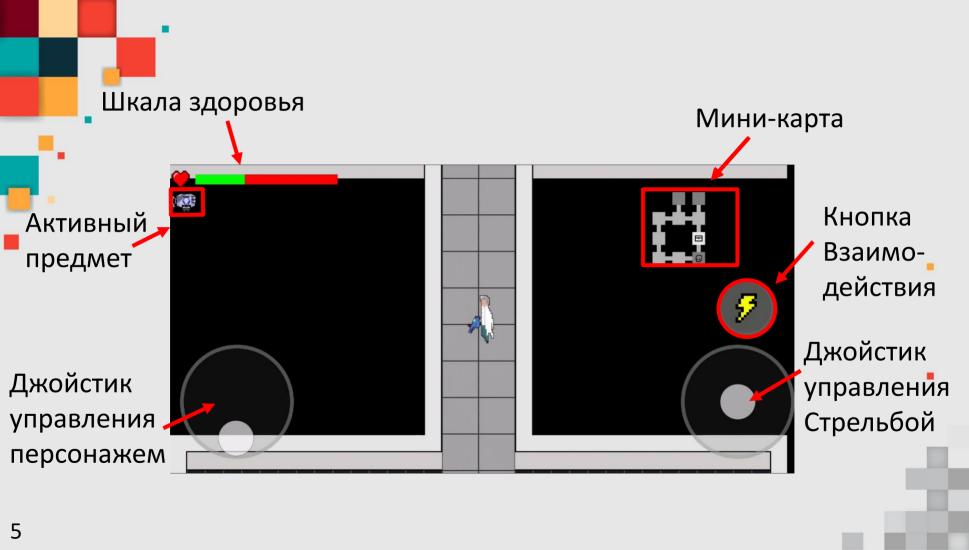




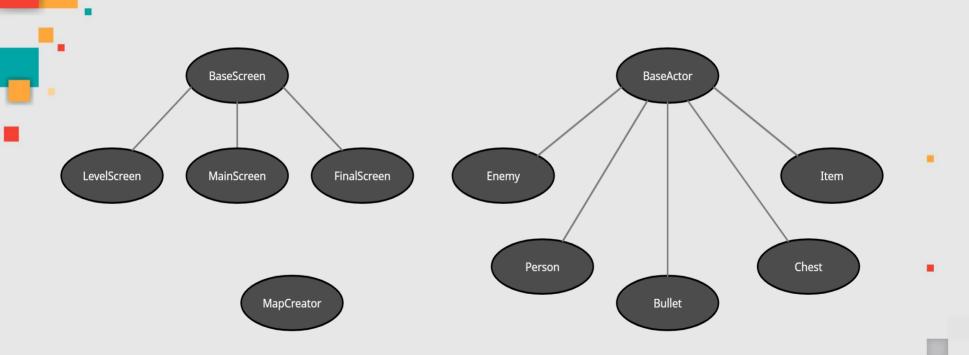


Босс игры - коробка с пиццей





Главные классы



Использованные программы



Идеи для дальнейшего развития

- 1. Новые враги и предметы
- 2. Монеты и торговый автомат
- 3. Новые этажи
- 4. Объекты в комнаты
- 5. Финальный босс и логическое завершение игры

Flavorful Addient доступна для скачивания:



Гайфуллин Данил Локоцков Александр