

ForBlitz Statistics

Жуков Ярослав Данилович

Научный руководитель: Семенов Г. В.

IT Школа Samsung, Дворец творчества юных, г. Санкт Петербург

Предметная область: WoT/Tanks Blitz

170 000 000+
установок

Wargaming Public API
для всех разработчиков



Предметная область: ForBlitz

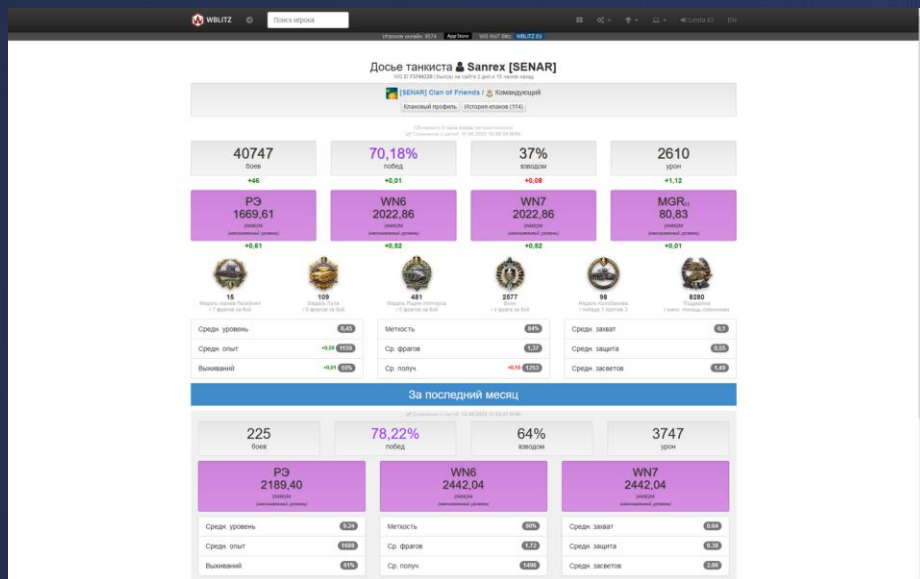
500 000+
установок

6 000+
ОТЗЫВОВ



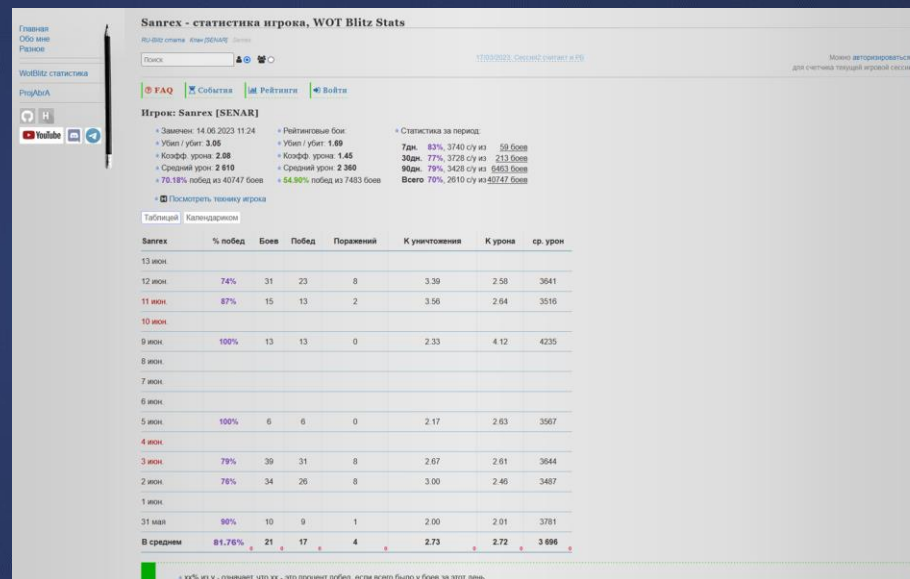
Аналоги

На рынке нативных Android-приложений отсутствуют рабочие аналоги. Тем не менее, есть предоставляющие схожий функционал сайты: **wblitz.net** и **romansh.ru/blitz**



wblitz.net - сайт

- не показывает рейтинговую статистику
- показывает достижения
- имеет общую базу данных, обновляемую каждым поиском любого игрока



romansh.ru/blitz - сайт

- показывает самый минимум информации

Технологический стек

- **Языки программирования:** Java, Kotlin
- **Получение, обработка и хранение данных:** REST API, OkHttp3, Retrofit, JSON, GSON, Java Reflection, DTO, SharedPreferences и др.
- **Уникальные виджеты:** SquareImageButton, DifferenceViewFlipper, AnimatedRadioButton, ExtendedRadioGroup и др.
- **Навигация:** ViewPager, TabLayout, DifferenceViewFlipper, FloatingActionButton и др.
- **Анимации:** TransitionSet, Transition, TransitionDrawable, Animation и др.
- **Аналитика:** Crashlytics, Firebase, Google Analytics
- **Монетизация:** Яндекс Рекламная сеть



<Reflection API>
Java

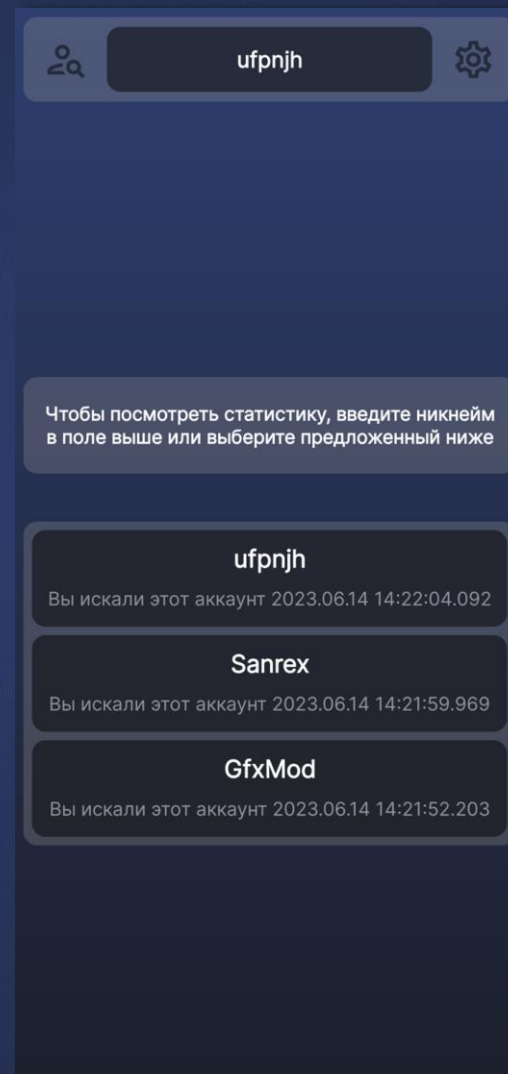
UX

” Приложение **интуитивно понятно**

” Сейчас приложение в раннем доступе, но уже в нём видны плюсы: **удобство**, ...

” Приложение крайне перспективное, хорошее и **удобное**

— из отзывов в Play Market



Тестирование

1

Smoke-тестирование

Smoke-тестирование – это первичная форма функционального тестирования, выполняемая после завершения разработки программного продукта, чтобы проверить его базовую работоспособность.

Проводится
каждый раз
перед выпуском
обновления

2

Альфа-тестирование

Проведены исправления UX и критических ошибок. В частности, проводилось юзабилити-тестирование.

2 итерации,
15 тестировщиков

3

Бета-тестирование

Выявлено и устранено не менее 26 ошибок, проведены улучшения интуитивности интерфейса за счет внедрения новых элементов и улучшения имеющихся.

6 итераций, более
4900
тестировщиков

Публикация в Google Play

5000+
установок

100+
отзывов

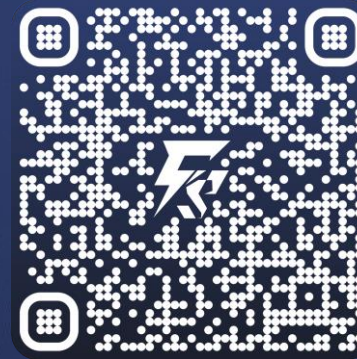
1000+ ₺
прибыли

” *Здравствуйтесь дорогие разработчики, давно искал приложение для осмотра статистики, **приложение мне понравилось.***

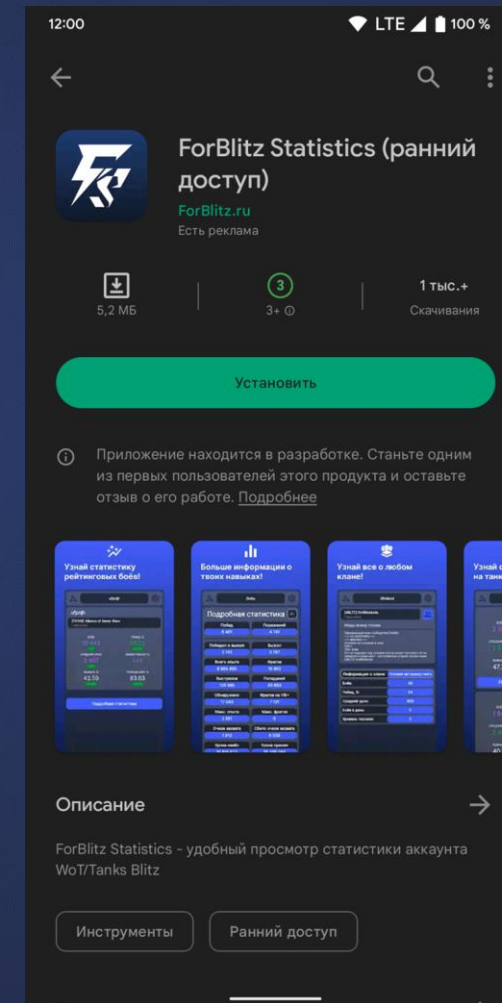
” *Имба*

” *Замечательное приложение. Очень удобно пользоваться. ...*

” *Должен сказать, я впечатлён, **очень хорошее приложение**, удачи в дальнейших разработках*

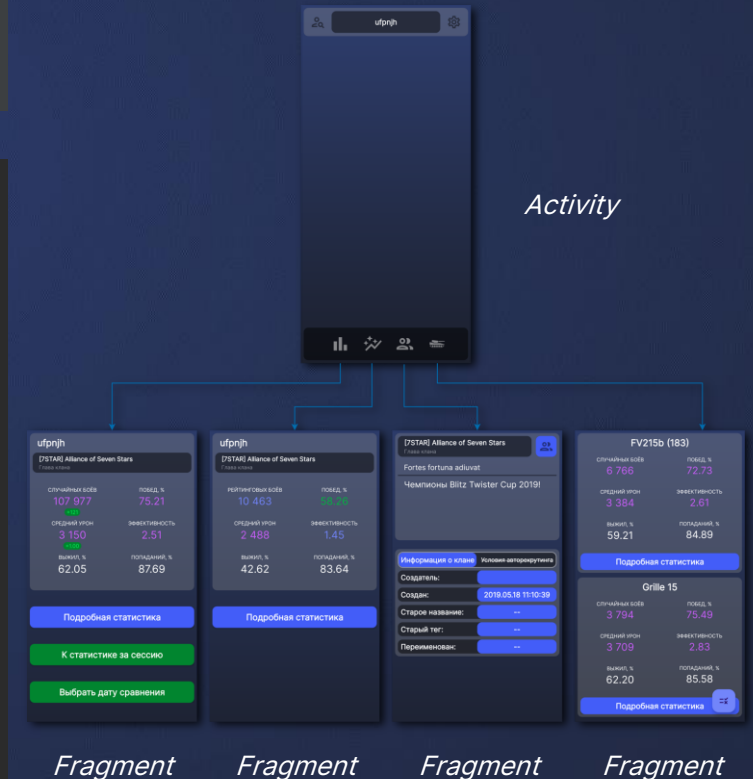
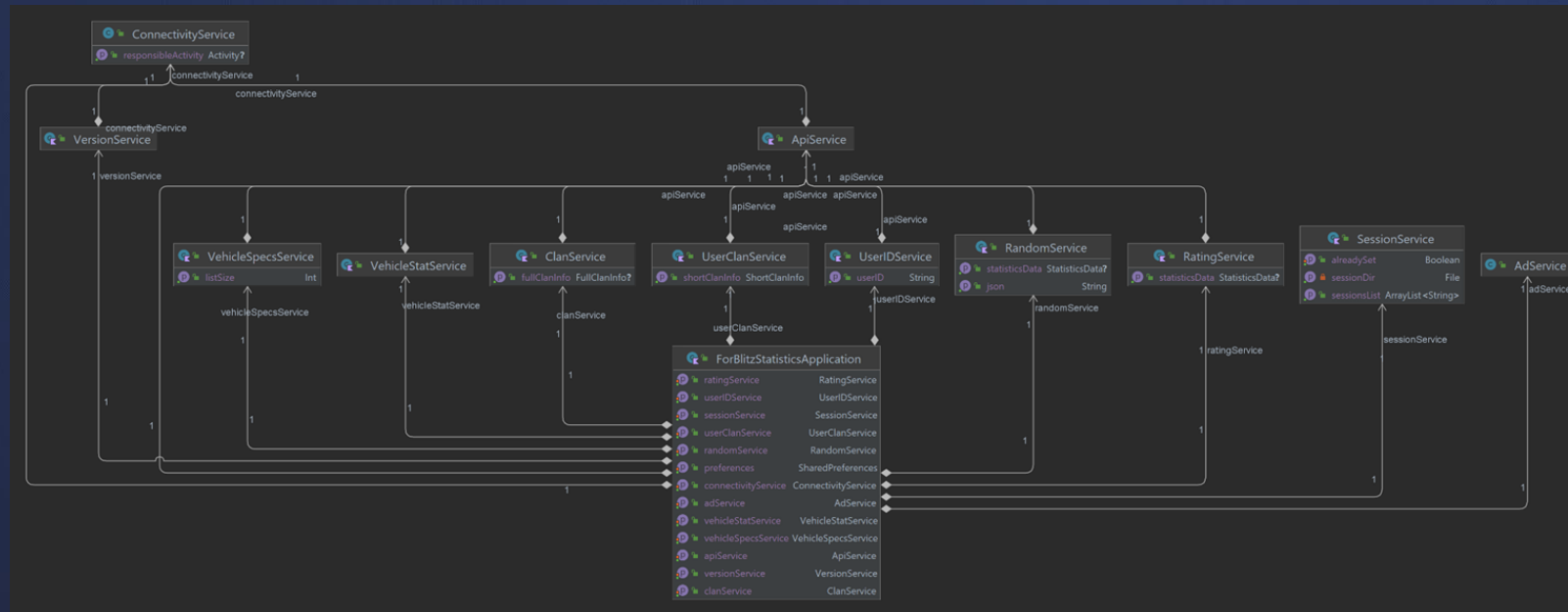
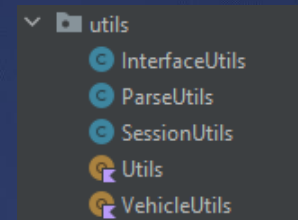
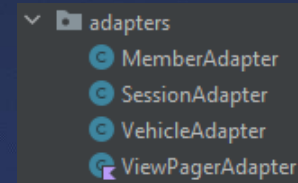


— из отзывов в Google Play

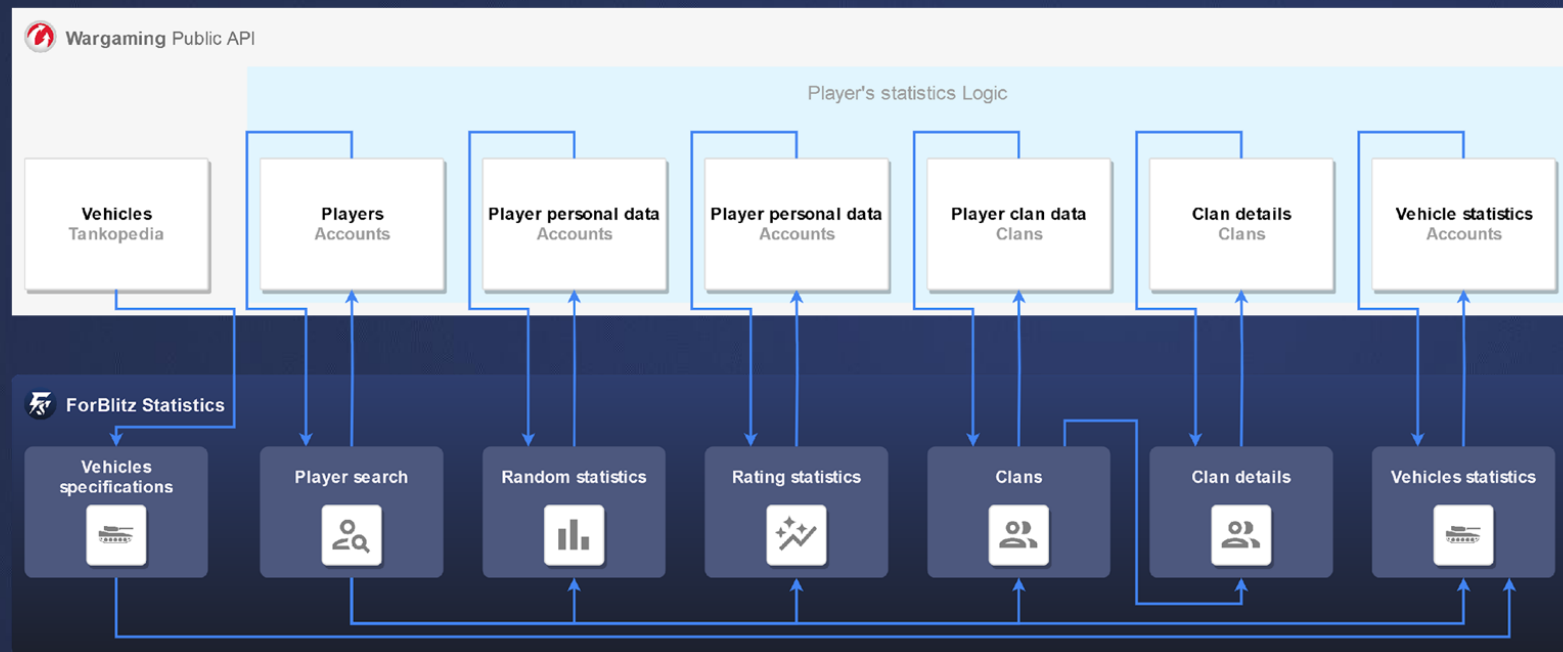


Программная архитектура

- Используются Android-специфические архитектурные элементы: *Application*, *Fragment*, *Activity*, *Adapter*
- Реализован паттерн MVC (*Model-View-Controller*)



Клиент-серверная архитектура



- Клиент-серверное взаимодействие в архитектурном стиле **REST API**
- Для получения статистики используется **Wargaming Public API**
- Для получения информации об актуальности версии приложения используется **частный API**
- Для аналитики активности пользователей и сбора информации о сбоях используются облачные сервисы Google: **Firebase, Crashlytics, Analytics**

Материалы

Исходный код: <https://github.com/GfxMod/ForBlitzStatistics>

APK: https://drive.google.com/file/d/1zkTWS_u3gej-2lYZCxfM72gh7euLEGr/view?usp=sharing

Google Play: <https://play.google.com/store/apps/details?id=ru.forblitz.statistics>

Тестовые никнеймы:

- RU-кластер: GfxMod, Sanrex, ufpnjh
- EU-кластер: Gohy, RedHaze007
- NA-кластер: Gm6_LynX

