



IT ШКОЛА SAMSUNG

Индивидуальный проект

Игра “CodGame”

Город: Нижний Новгород

Площадка: MAOY Лицей № 38

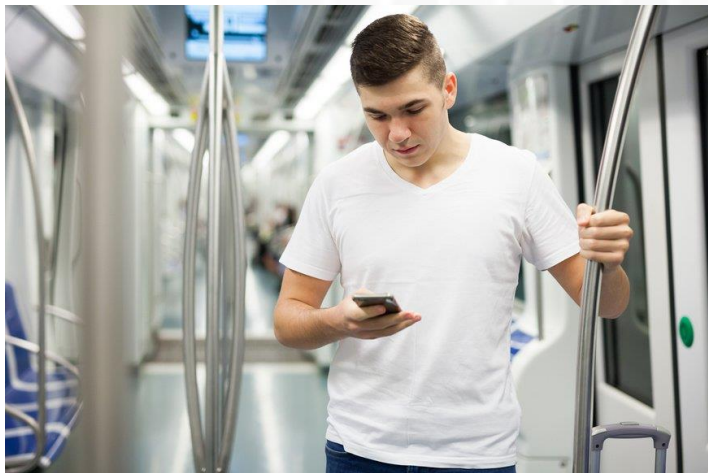
Учащийся: Кокорин Александр

Преподаватель: Митяков Евгений Сергеевич

Дата: 15 июля 2020г.

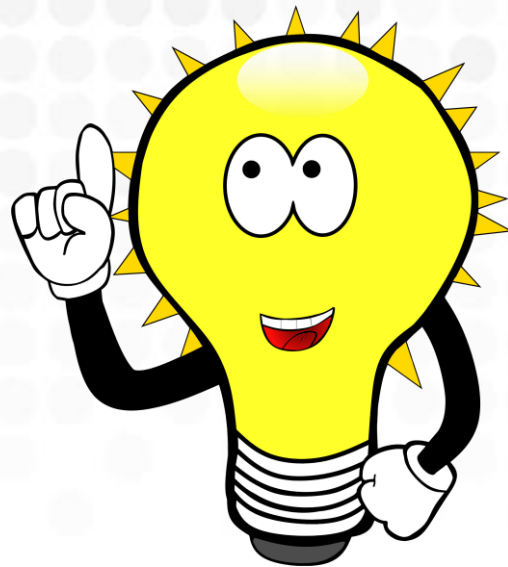


Вступление



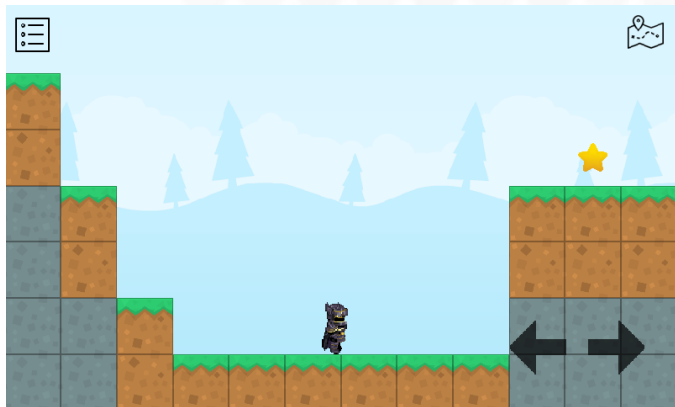
Поездка на транспорте занимает много времени.

Пришла идея сделать игру - головоломку



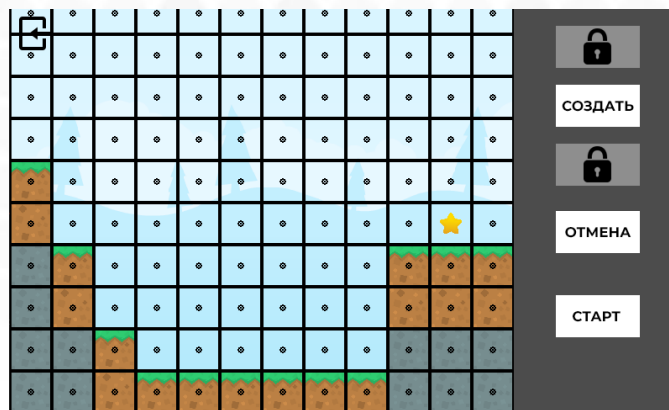


Идея



Идея – не просто помочь герою пройти по маршруту,...

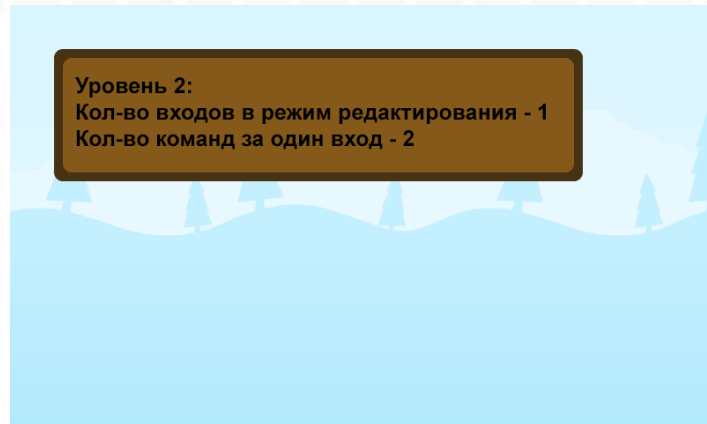
...а дать возможность создать свой.





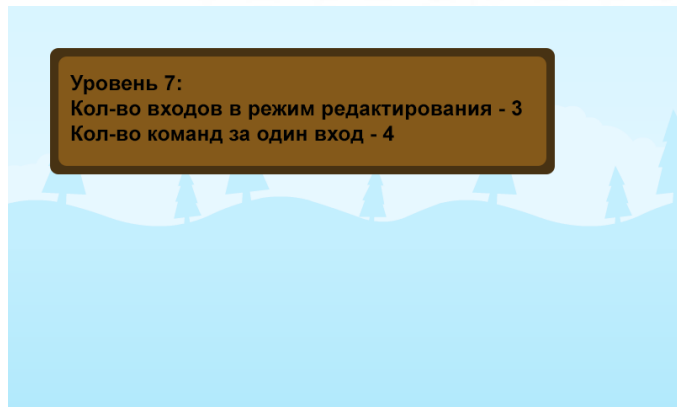
Игра содержит 10 уровней.

Чтобы было интересней -
ограничено количество действий
для редактирования маршрута.





Реализация задумки



С ростом сложности уровней растёт и количество действий для редактирования маршрута.

На первом уровне можно редактировать только 2 вида блоков. В дальнейшем их количество доходит до 8.



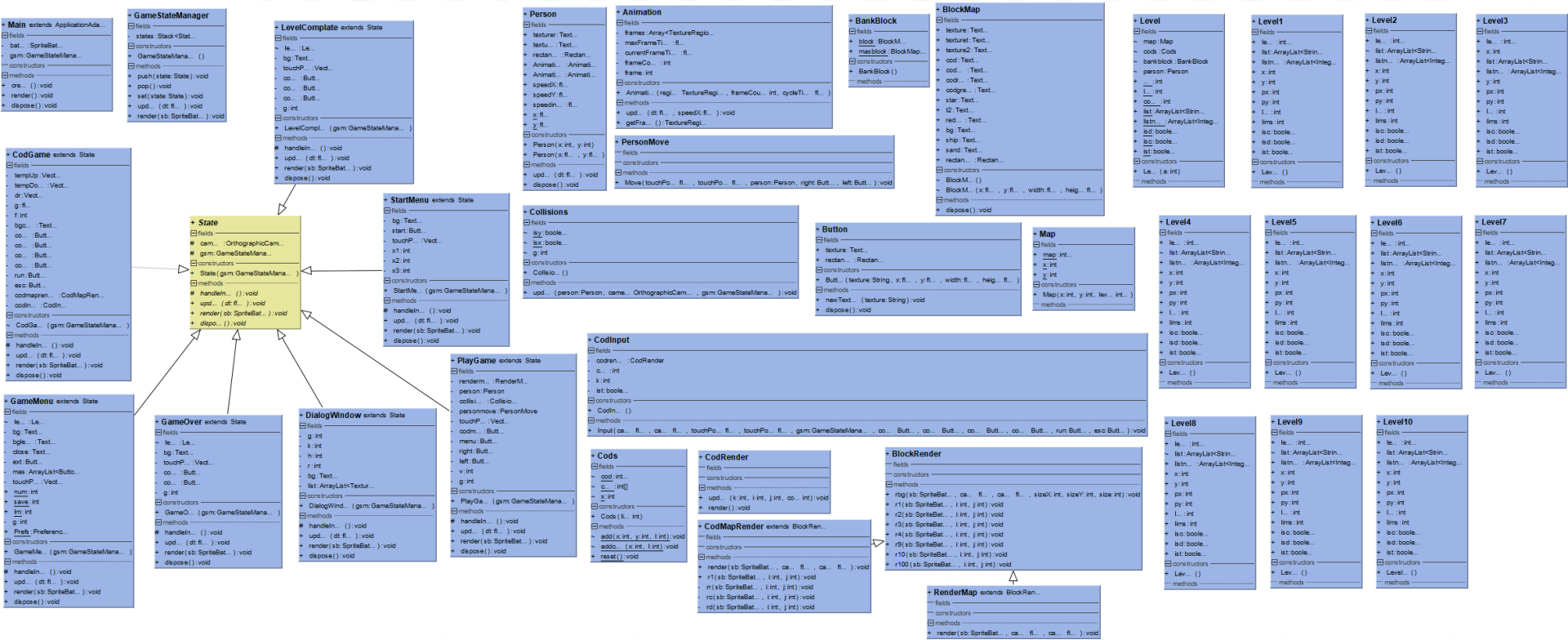


Реализация задумки



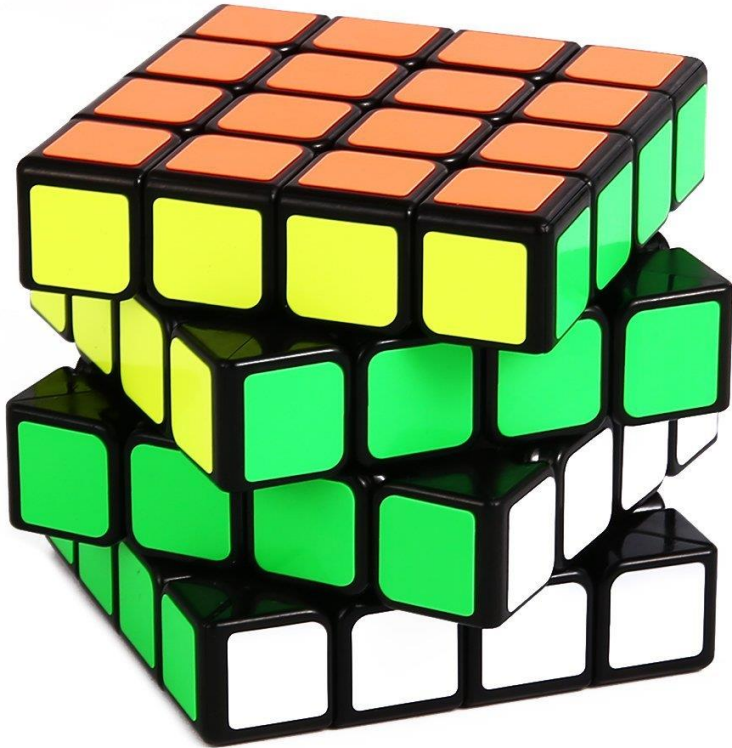


Техническая часть





Польза и актуальность



Логические игры развивают
внимательность и
сообразительность,
способность находить
нестандартные решения.



Скачать здесь

