

ITL : FINAL TRIAL

IT-ЛУС

QUIT

START

OPTIONS

Автор:

Козаченко Виталий

Руководитель:

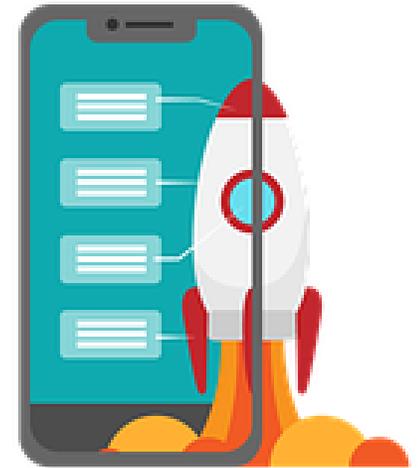
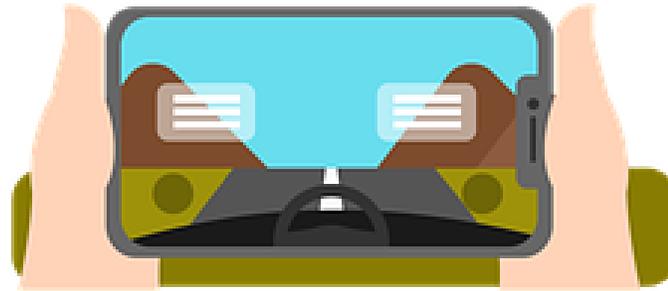
Фахрутдинов Булат Загфарович

СУНЦ IT-лицей КФУ, г. Казань



Актуальность

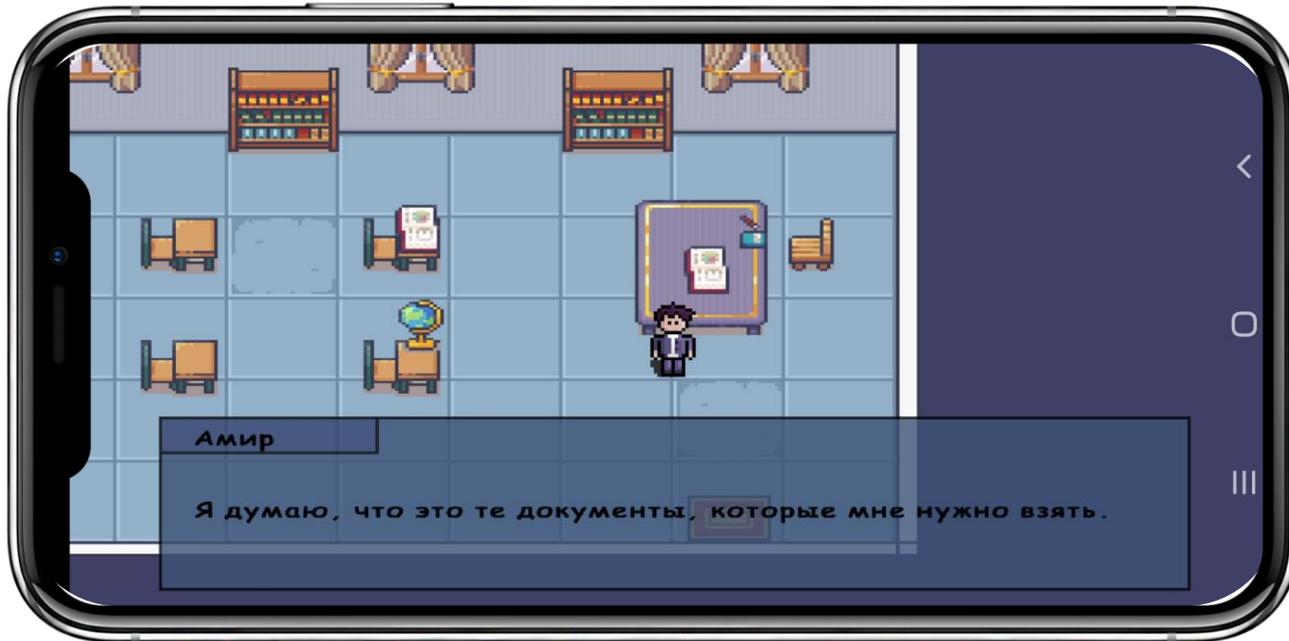
- Высокая популярность игр на мобильных устройствах
- Геймификация образования
- Вовлечение школьников в сферу IT
- Популяризация своего учебного заведения в условиях жесткой конкуренции





Идея проекта

Создать игру, повторяющую жизнь учащегося СУНЦ IT-лица КФУ, добавив в нее нотки юмора и самоиронии, которая будет востребована среди лицеистов и абитуриентов лица

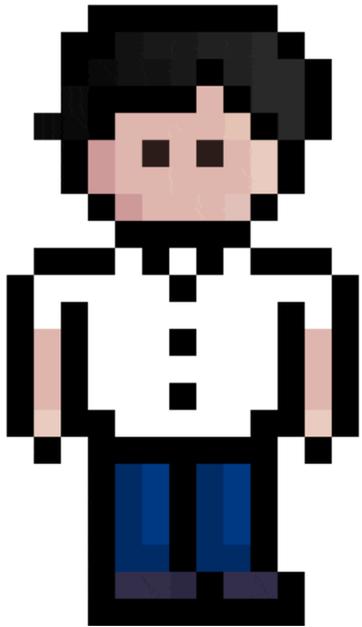


Цель и задачи

Создать пиксель-арт игру имитирующую жизнь в СУНЦ IT-лицее

Задачи:

- Изучить язык программирования Java
- Научиться работать с фреймворком LibGDX
- Написать сюжет игры
- Нарисовать игровой мир и персонажей
- Собрать всё в работоспособный проект
- Разместить рабочий продукт на площадке Play Market, продумать вопрос рекламы



Идейные вдохновители / Аналоги



За основу геймплея взята такая культовая игра, как «Undertale»



Стиль прорисовки – пиксельная графика, как в серии игр «Stardew Valley»

Преимущества



- Оригинальный сюжет
- Уникальные персонажи
- Авторская рисовка
- Пиксельная графика
- Логические мини-игры

***ITL: Final Trial** – бесценен, для всего остального есть Master Card*

Дальнейшее развитие



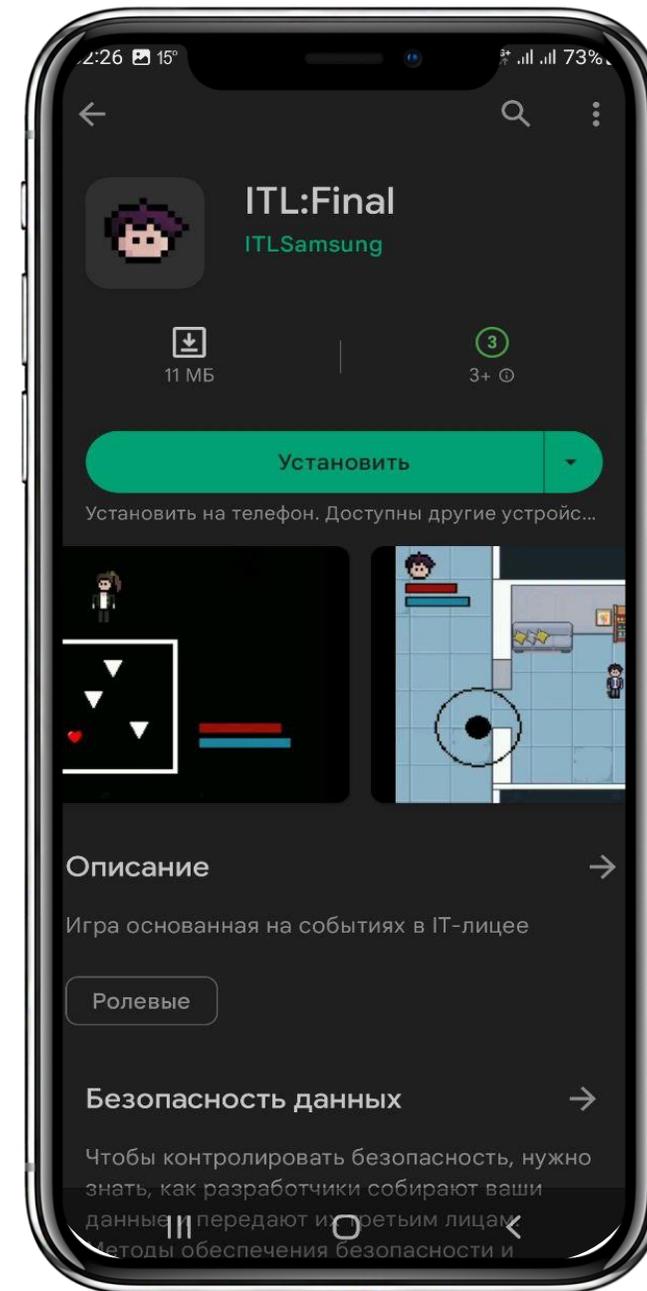
Расширение уровня и задач



Реклама среди учеников СУНЦ IT-лицей КФУ



Рассмотрение возможности монетизации



ITL : FINAL TRIAL

IT-ЛУС

QUIT

START

OPTIONS

Спасибо за внимание!

