



IT ШКОЛА SAMSUNG

Стратегия в реальном времени «Tiny lands»

Город: Москва

Площадка: ГБОУ «ТемоЦентр»

Учащийся: Александров Егор

Преподаватель: Коноркин Иван Олегович

E-mail: yegor99@live.com



Цель создания игры: отработать не только навыки программирования, но и дизайна, а также проработки сюжета





Сохранить

Загрузить

Сценарий

Заново

Выход



Загрузка

30-0-2015__16:01:04

mission_3

30-0-2015__16:01:16

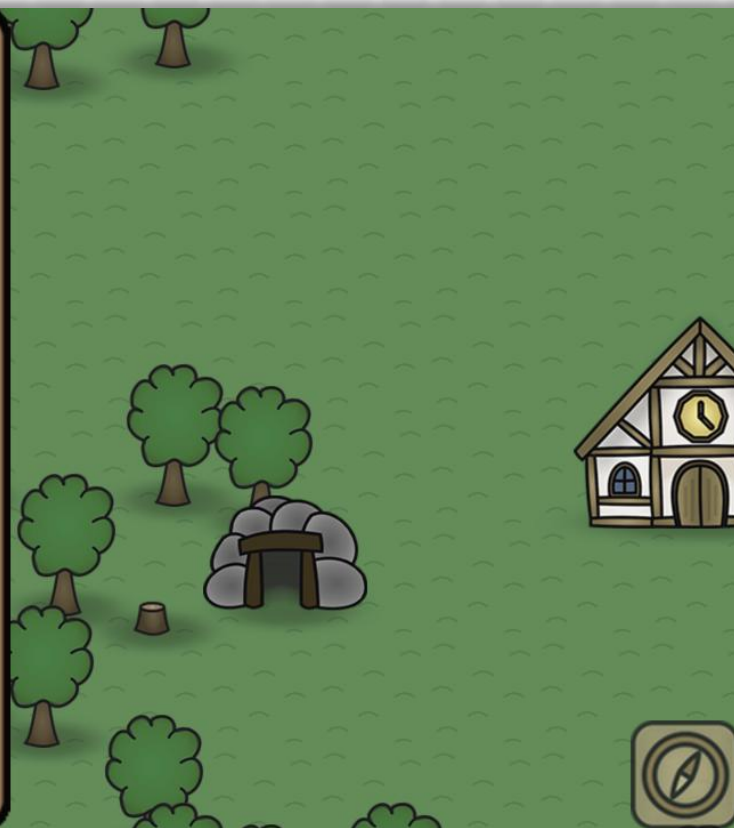
mission_1

30-0-2015__16:00:54

mission_4

30-0-2015__16:01:27

Свободный слот





В игре 12 уровней

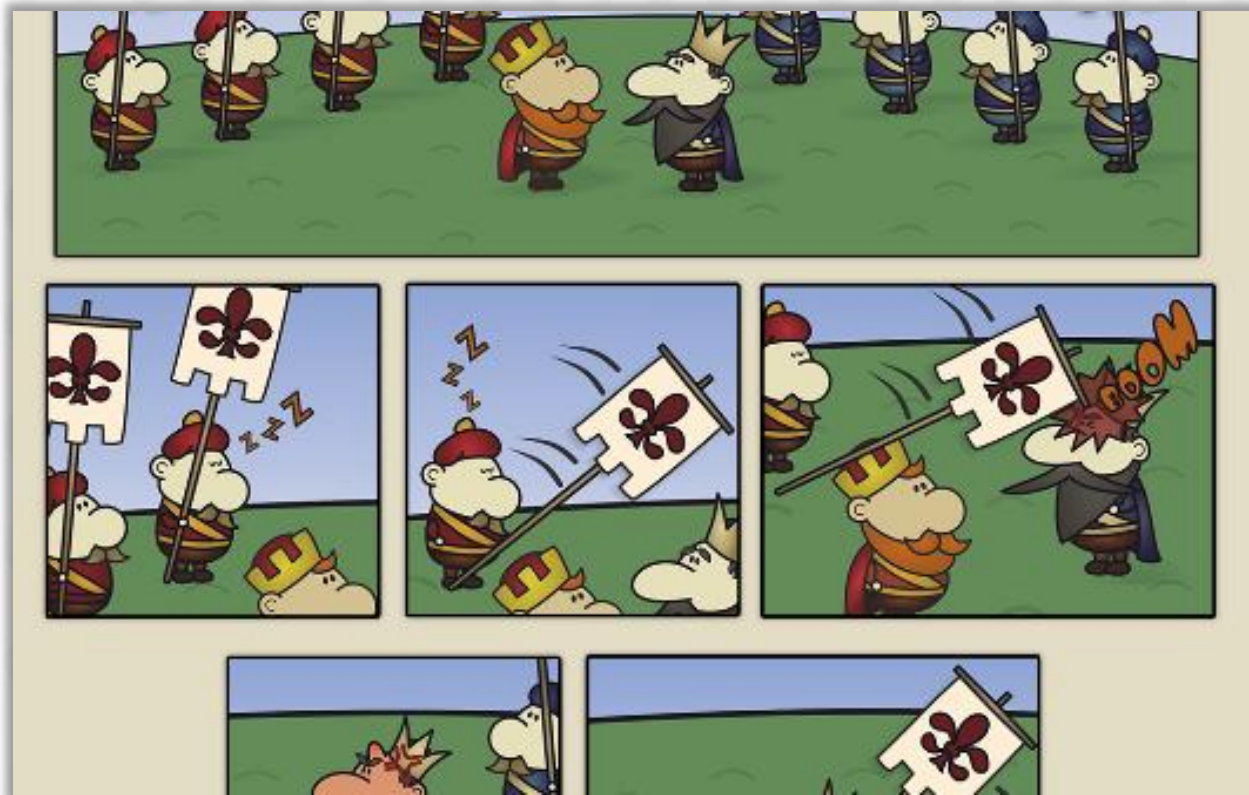


Миссия 5

Отлично! Мы отстояли Холмистую долину и можем двигаться дальше. Мы выиграли время, и у нас появилась возможность пополнить свои ряды новыми войнами!

ОК

Проработка сюжета



Проработка сюжета



ЮНИТЫ



Рабочий



Мечник



Стрелок



Друид



Строения



Склад



Башня мага



Ратуша



Казармы



Хижина



Природные объекты



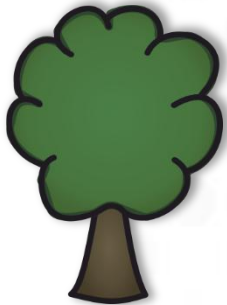
Шахта



Холм



Вода



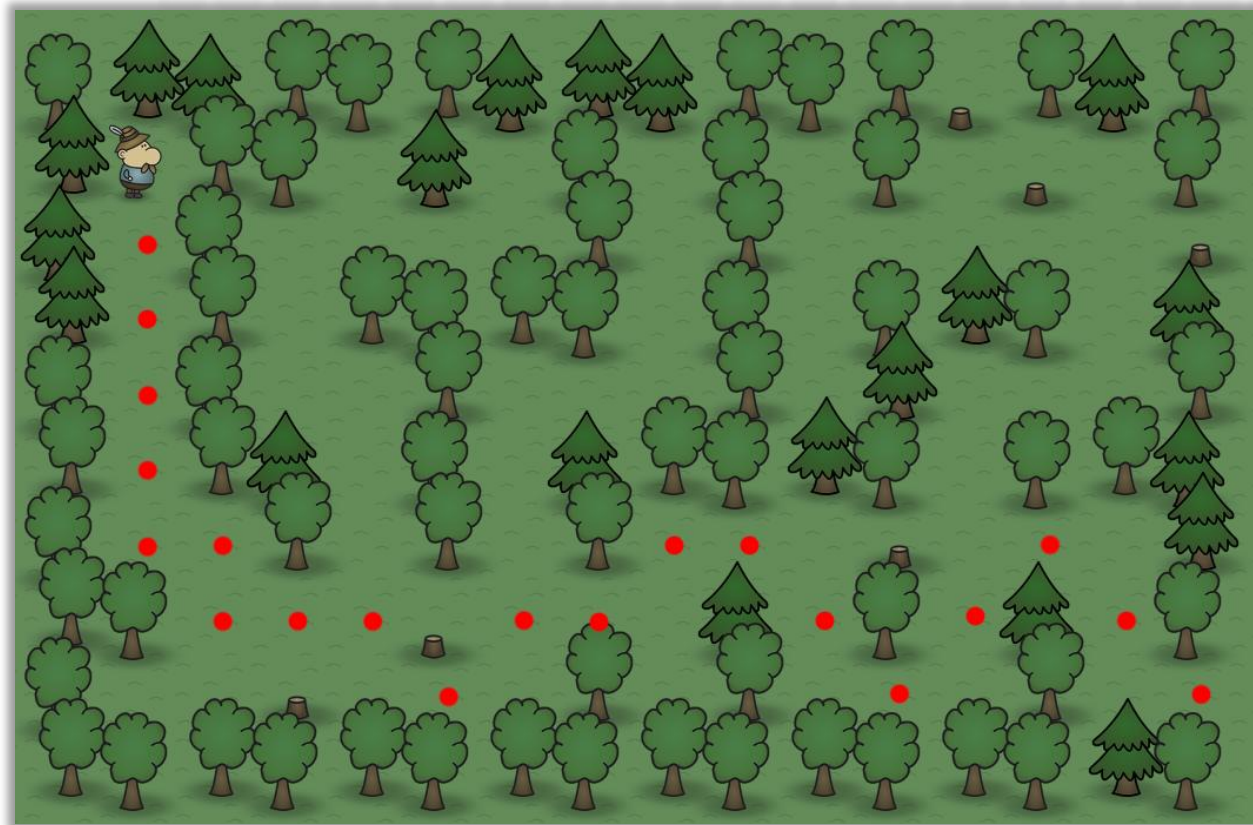
Дерево



Ель



Пень



Алгоритм Ли Нахождение пути



Спрайтовая
анимация

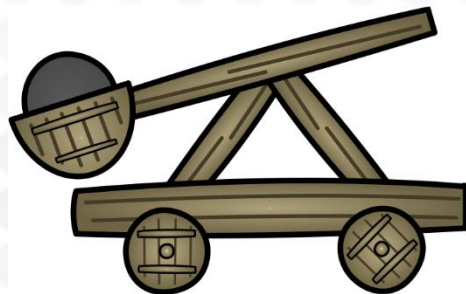


Игровой бот (ИИ)





Создается
Редактор
карт



Планируется
добавить новых
юнитов и здания, а
также добавить
несколько миссий



IT ШКОЛА SAMSUNG

Спасибо за внимание!

