

Проект: Sportify
Автор: Вассер Михаил
Руководитель: Бабошкин А. О.
Город: Калининград



IT ШКОЛА SAMSUNG

Проблема

На данный момент спортсменам сложно найти спарринг-партнеров для тренировок, поэтому они часто нанимают тренеров, а стоит это далеко не дёшево. Проблема в нахождении партнера в любом виде спорта становится актуальнее с каждым днем.



IT ШКОЛА SAMSUNG

Решение

Для решения этой проблемы я разработал платформу Sportify для спортсменов, которая поможет пользователям находить спарринг-партнеров для некоторых видов спорта.



IT ШКОЛА SAMSUNG



SPORTIFY

Поиск спарринг-партнёров



IT ШКОЛА SAMSUNG

Целевая аудитория

ПРОФЕССИОНАЛЫ

ЛЮБИТЕЛИ



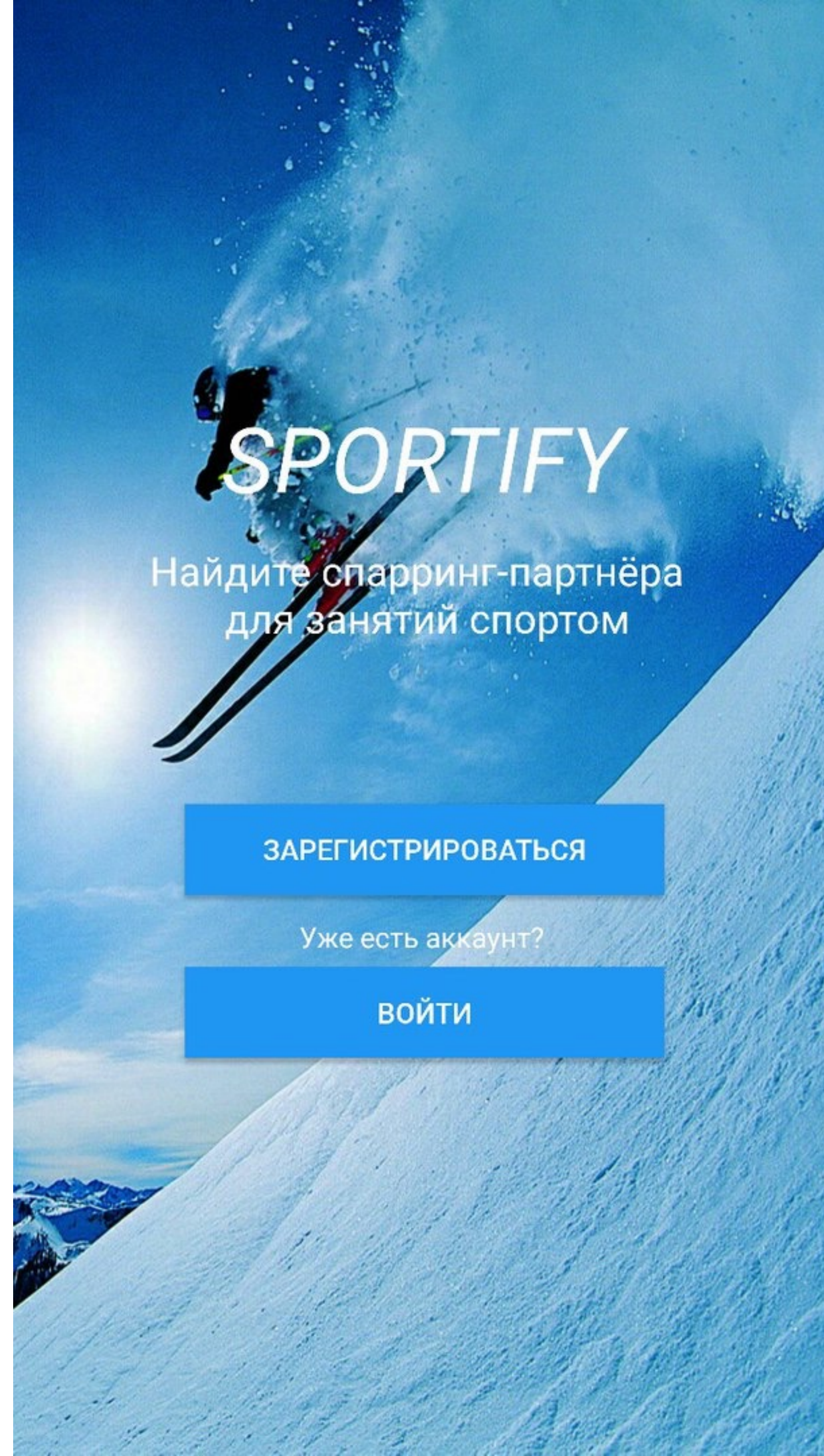
IT ШКОЛА SAMSUNG

Функционал

Пользователи могут создавать мероприятия, вступать в них и назначать место встречи, а также время и свои собственные критерии отбора партнеров для, например, занятий футболом или теннисом.



IT ШКОЛА SAMSUNG



SPORTIFY

Найдите спарринг-партнёра
для занятий спортом

ЗАРЕГИСТРИРОВАТЬСЯ

Уже есть аккаунт?

ВОЙТИ

Главная страница
приложения

Теннис

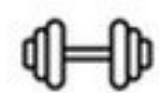
Баскетбол

Футбол

Хоккей

Бокс

Легкая
атлетика



Игры



Мои игры



Профиль

**Страница видов
спорта**

Sportify

0/0

Баскетбол



2016-04-21 18:49

1/5

Баскетбол



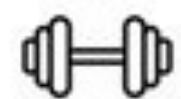
2016-04-22 15:19

0/3

Баскетбол



2016-04-22 22:02



Игры



Мои игры



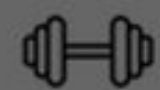
Профиль

Страница всех игр
конкретного вида спорта

Sportify



ГОТОВО



Игры



Мои игры



Профиль

Карта конкретной игры

Чат

Марина Лобанова

Привет

Сегодня

Михаил Вассер

Привет

Сегодня

Марина Лобанова

Как дела?)

Сегодня

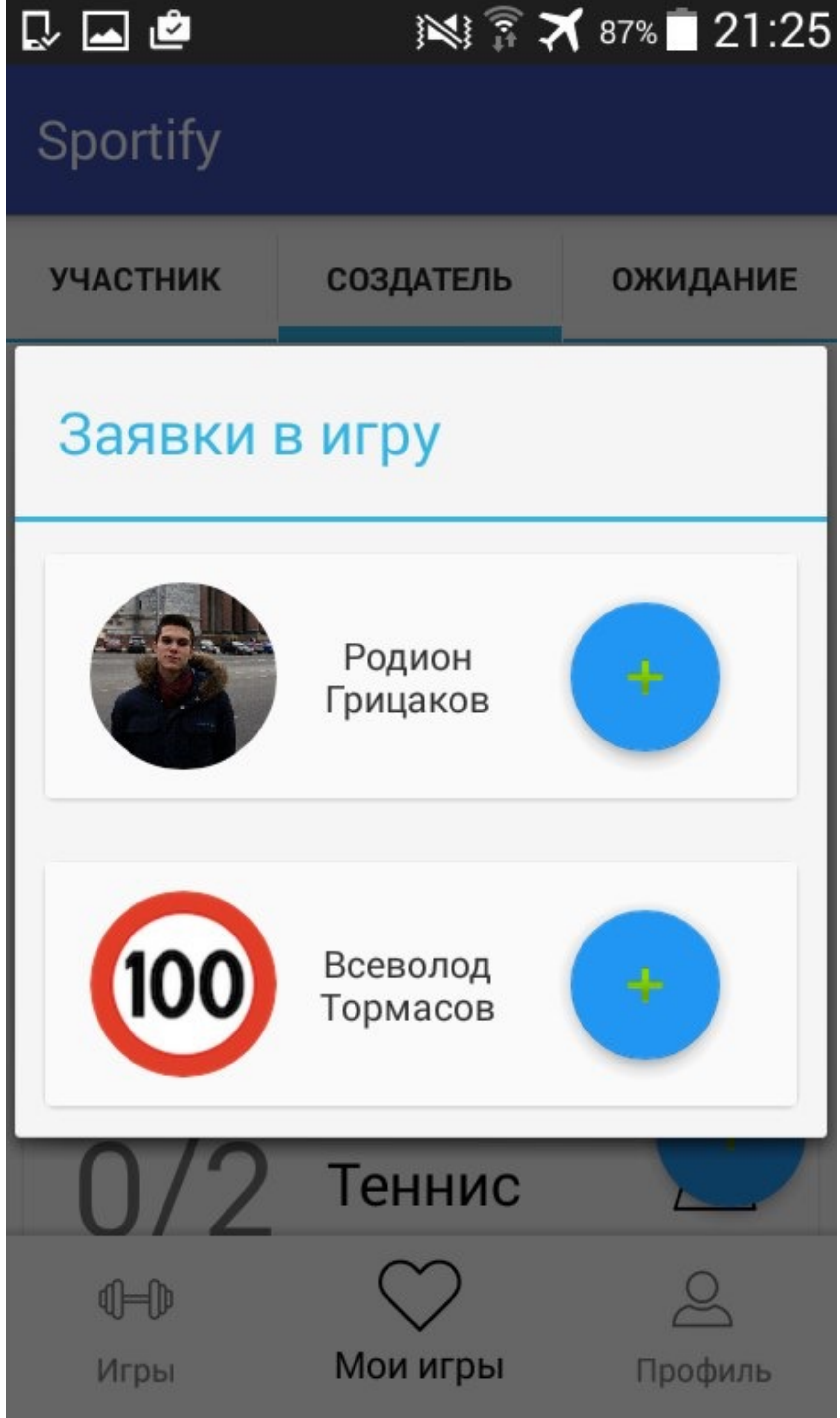
Михаил Вассер

Отлично, а у тебя?)

Сегодня



Чат в конкретной
игре



Список пользователей,
подавших заявку в игру

Теннис



4 Человека



2016-05-13
07:00

Инвентарь

Возьмите теннисные ракетки и мячи

Описание

Теннис - прекрасный вид спорта!
Присоединяйтесь



Теннис



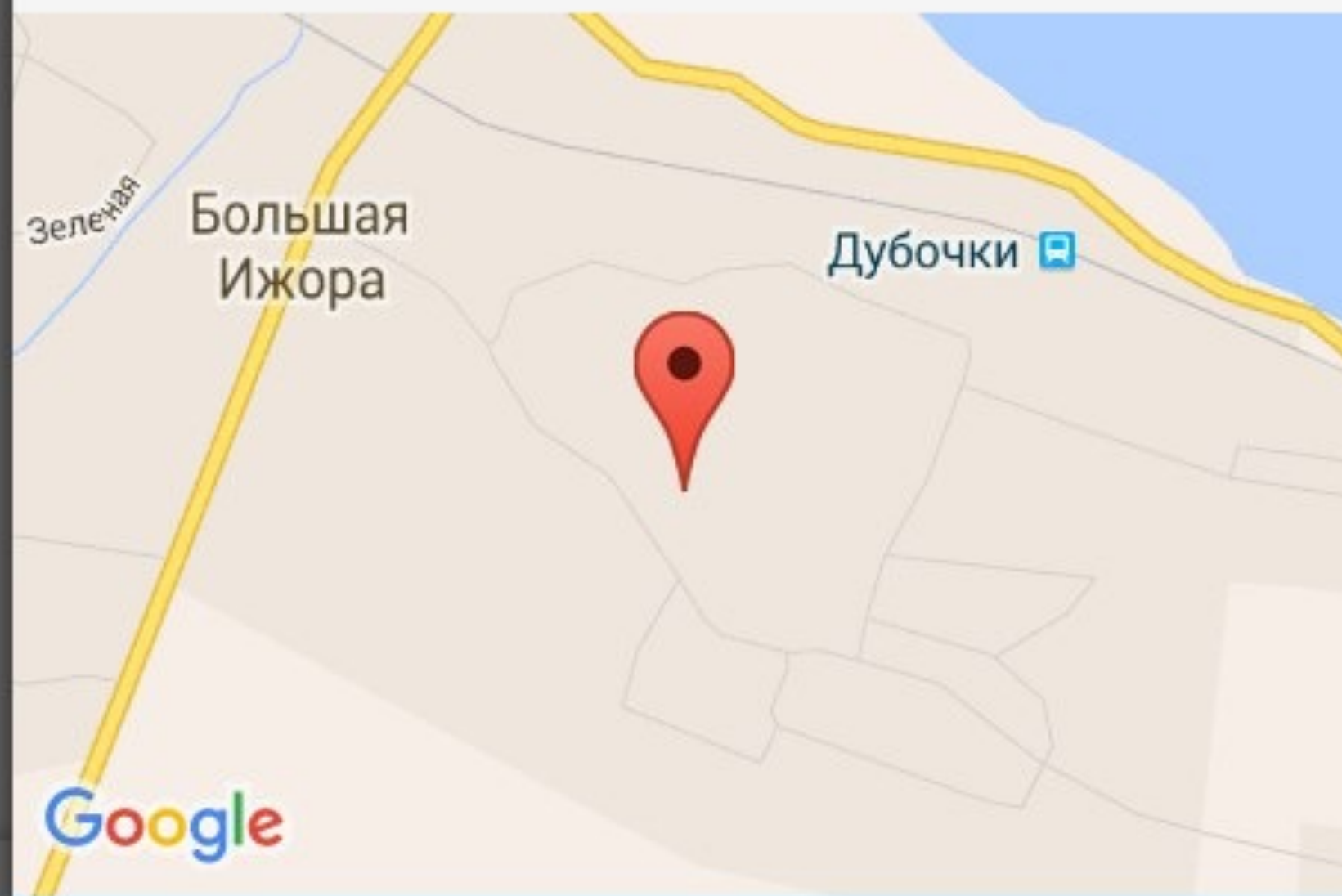
07:00

Инвентарь

Возьмите теннисные ракетки и мячи

Описание

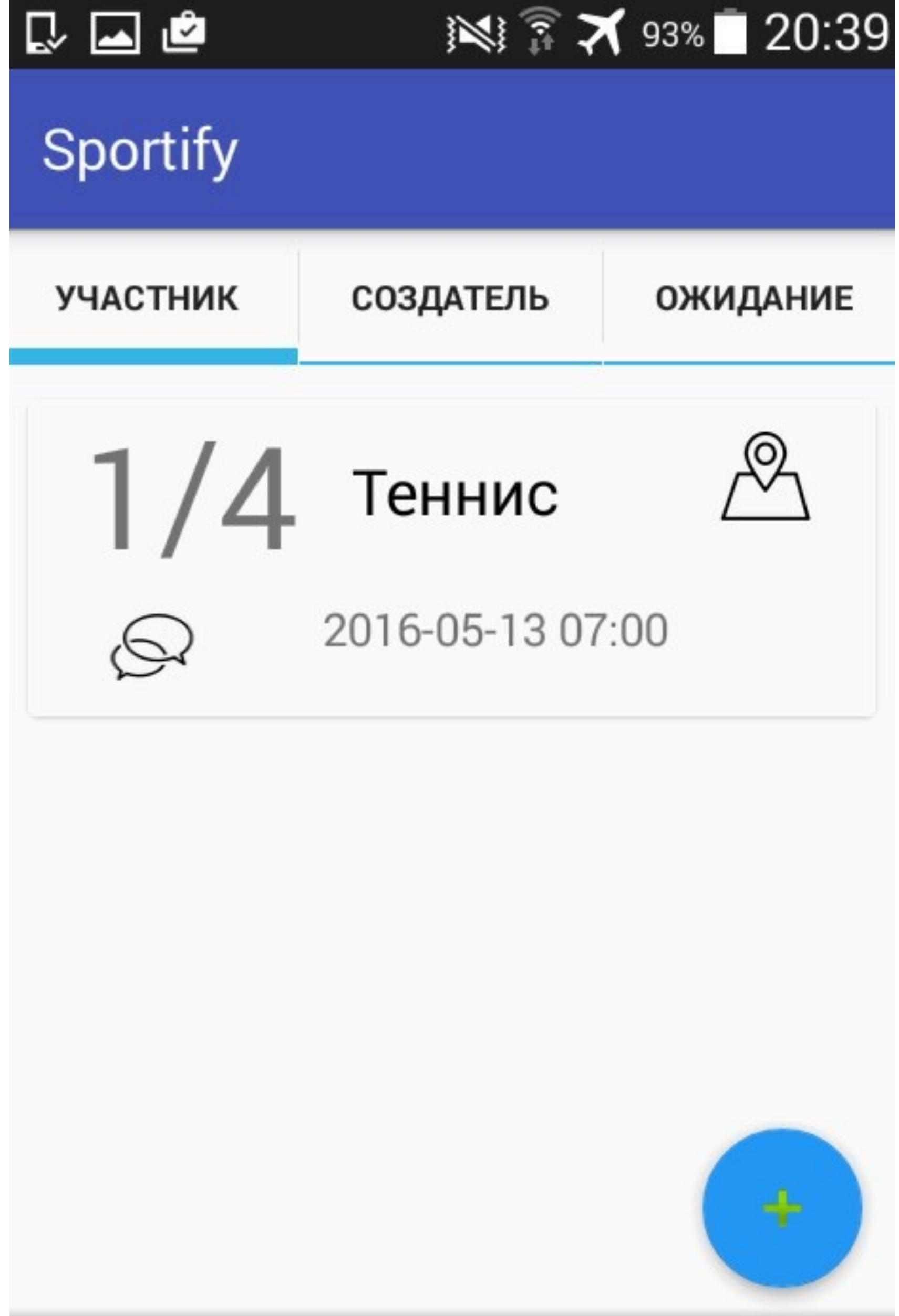
Теннис - прекрасный вид спорта!
Присоединяйтесь



Google

Подать заявку

Страница конкретной
игры



Страница игр, в
которых я состою

Sportify

УЧАСТНИК

СОЗДАТЕЛЬ

ОЖИДАНИЕ

0/2

Теннис



2016-05-04 18:31



0/3

Теннис



2016-05-05 08:14



0/2

Теннис



Игры



Мои игры



Профиль

Страница игр,
созданных мной

Создание игры

Место проведения

Выберите месторасположение
на карте



ВИД СПОРТА

Теннис



Описание

Детали игры

Дата и время

Дата

Время

Число игроков

Страница создания
игры

Sportify

0

Сыграно



3

Создано

Михаил Вассер

Мужчина, 15

Редактировать

О себе

Добавьте информацию о себе в
разделе редактирования



Игры



Мои игры



Профиль

Страница профиля
пользователя

Техническая часть



ИТ ШКОЛА SAMSUNG

Программа клиент-сервер

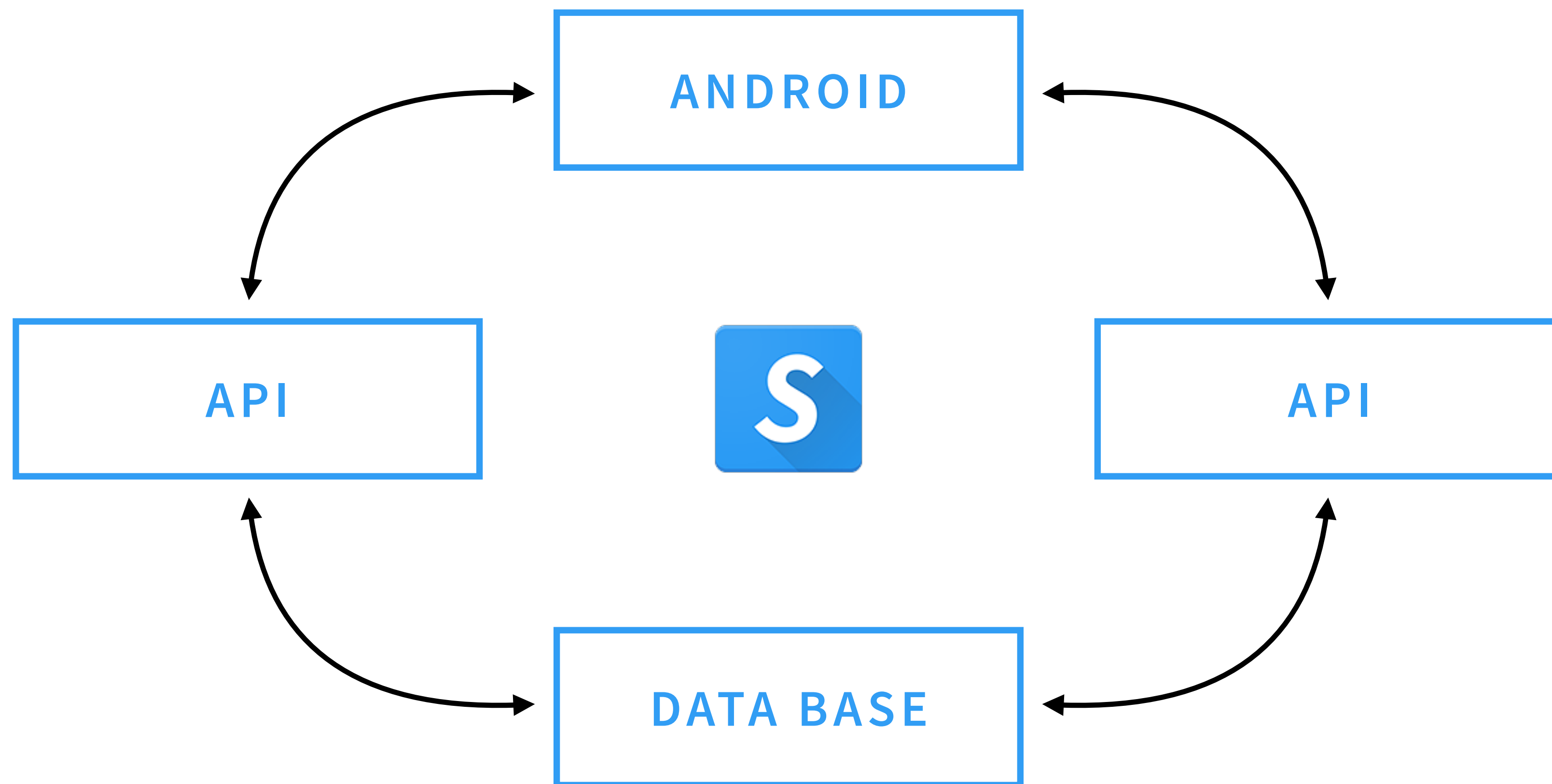
Моя программа клиент-серверная, а значит состоит из двух частей, которые взаимодействуют между собой с помощью сетевых запросов. В свое время серверная часть делится еще на 2 части (Android, API, БД)

БД и API находятся на хостинге Beget

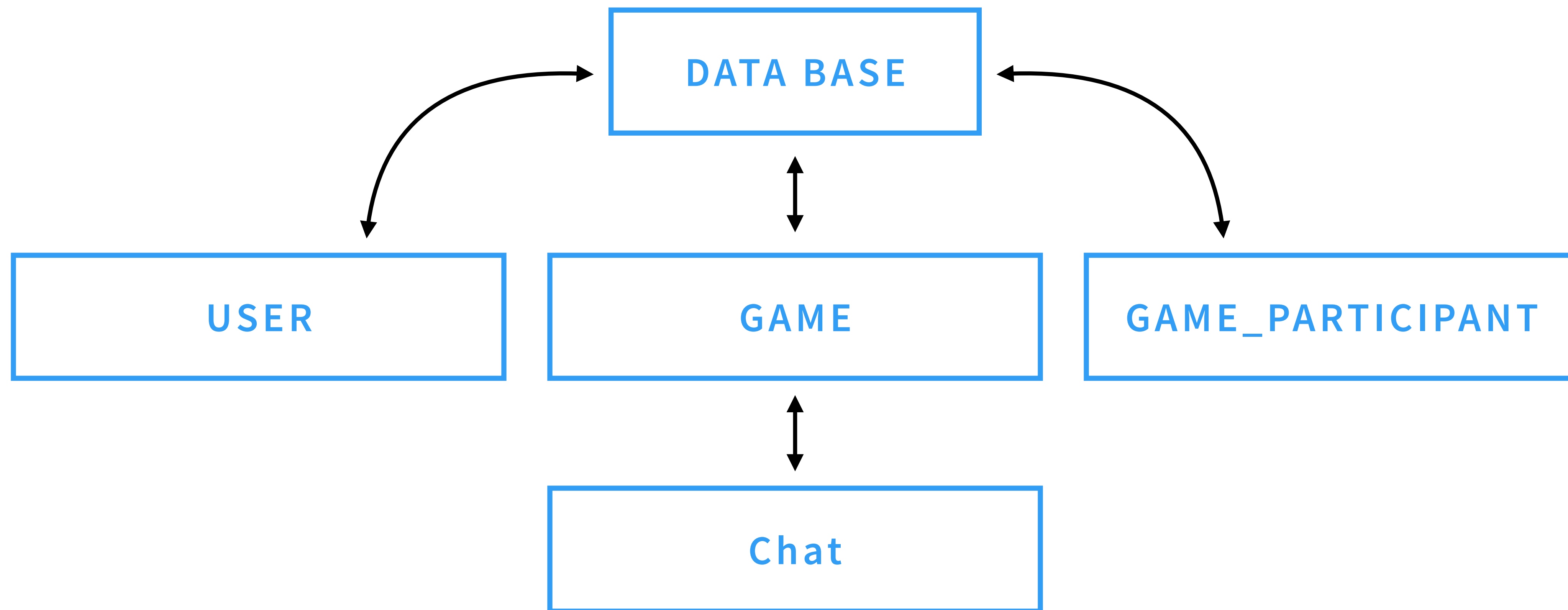


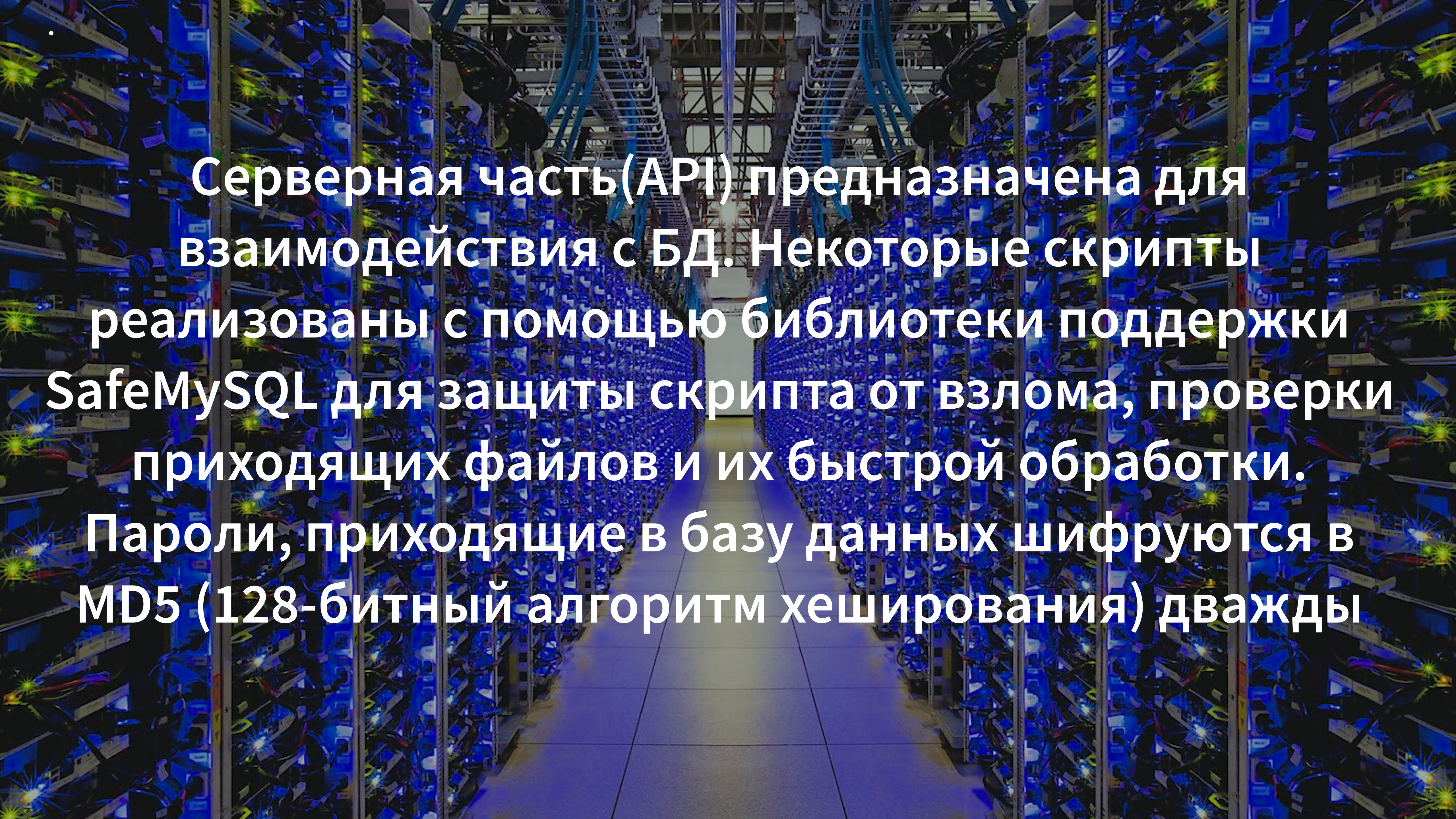
IT ШКОЛА SAMSUNG

Клиент-сервер



Клиент-сервер





Серверная часть (API) предназначена для взаимодействия с БД. Некоторые скрипты реализованы с помощью библиотеки поддержки SafeMySQL для защиты скрипта от взлома, проверки приходящих файлов и их быстрой обработки. Пароли, приходящие в базу данных шифруются в MD5 (128-битный алгоритм хеширования) дважды

Структура классов

MAIN ACTIVITY

REGISTRATION

AUTHORIZATION

Service

Service

Server

Server

Profile

My Games

Games

Create Game



AUTHORIZATION > SERVICE

ServerString Response

ProfileEditUpdate Image
Info

My GamesActive
Created
Wait

GamesConcrete SportConcrete GameAdd UserProfile
MapAdd
Take Part



AUTHORIZATION > SERVICE

Server String Response

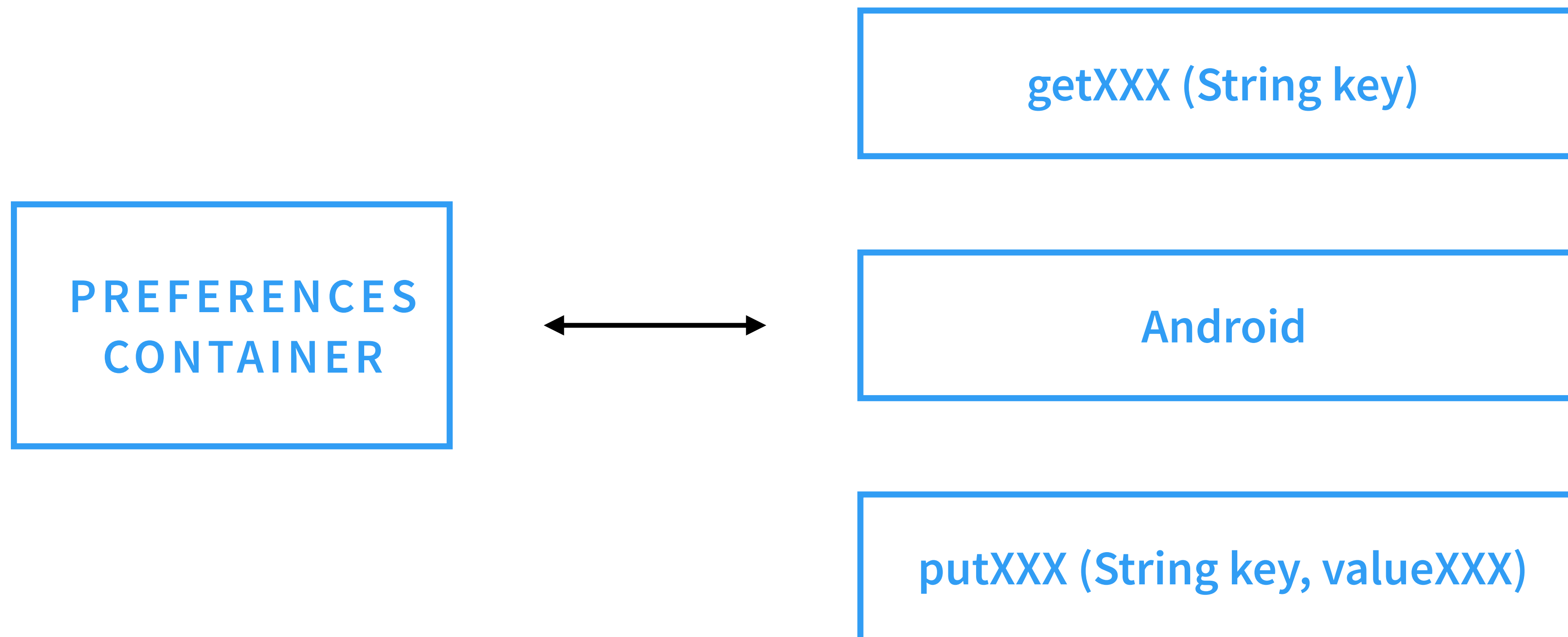
Profile Edit Update Image
Info

My Games

Games CreateGame Params
Map
Request



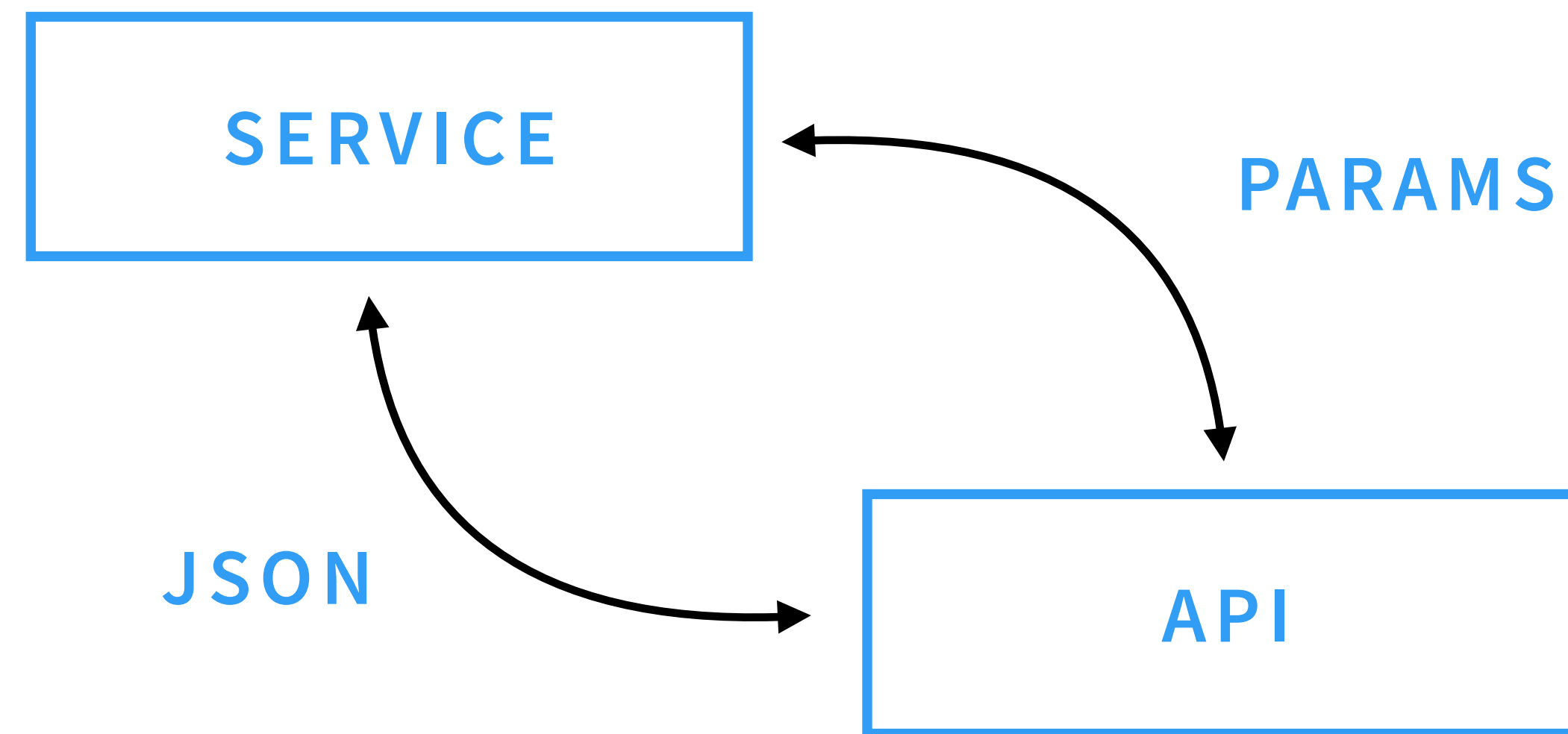
Авто-сохранение

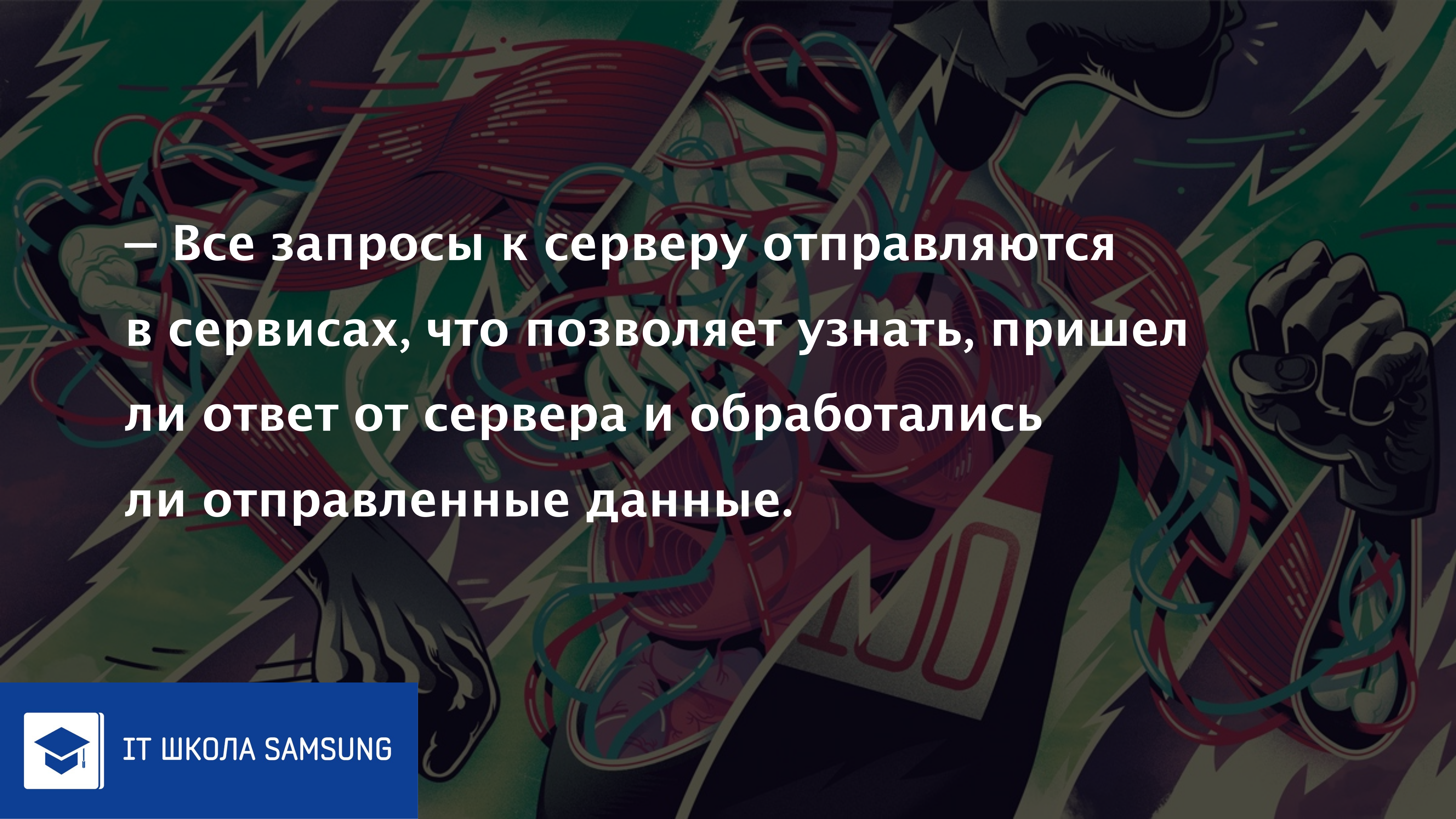


— Для сохранения предыдущего ответа
от сервера и для запоминания состояния
пользователя в приложении используются
Shared Preferences



Ответ от сервера





— Все запросы к серверу отправляются
в сервисах, что позволяет узнать, пришел
ли ответ от сервера и обработались
ли отправленные данные.



IT ШКОЛА SAMSUNG

Использованные библиотеки

apache-httpcomponents-httpcore

com.roughike:bottom-bar:1.3.3

de.hdodenhof:circleimageview:2.0.0

Google Maps API



IT ШКОЛА SAMSUNG

Развитие проекта

- Техническая оптимизация
- Новый функционал (уведомления, ...)
- Выход на Google Play Market
- Автоматизированная серверная часть



IT ШКОЛА SAMSUNG

Спасибо за внимание



IT ШКОЛА SAMSUNG