



IT ШКОЛА SAMSUNG

Индивидуальный проект Город Советов

Город: Калининград

Площадка: ГБУ ДО КО «Центр Развития Одаренных детей

Учащийся: Кудинов Сергей

Преподаватель: Бабошкин Артур Олегович

Дата: 28.05.16



Цель приложения

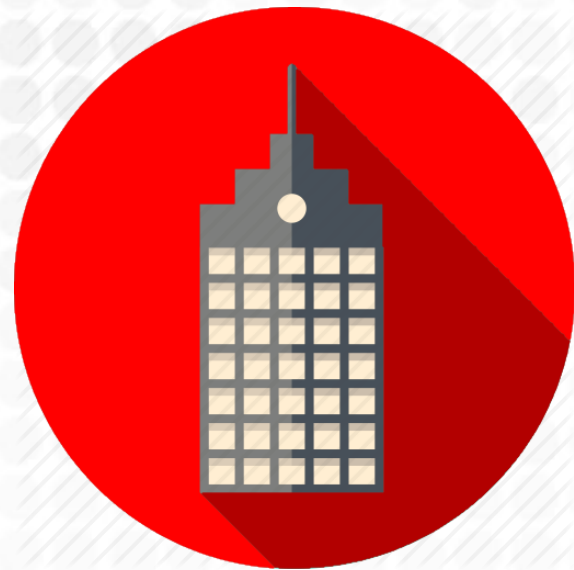
Увеличить интерес
школьников к
истории СССР.
Обеспечить
проведение досуга с
пользой





Идея приложение

- Градостроительный симулятор в сеттинге Советского Союза, с заданиями на время в виде пятилеток, а также советской архитектурой





Реализация

Особенности:

- Многопоточность
- Для создания использовалось компонентно-ориентированное программирование
- Использовалась модель MVP

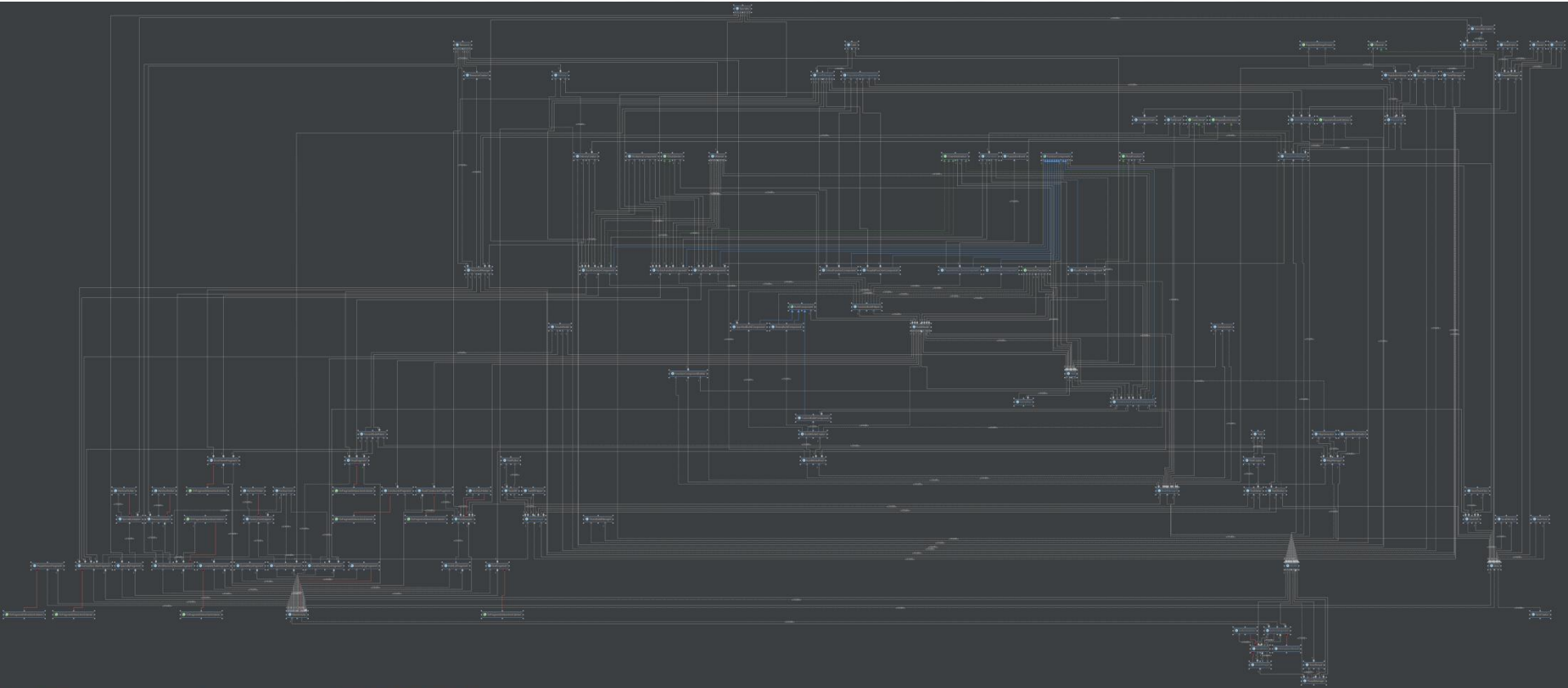


Классы

Класс	World	TimeManager	SovietView	BuildModel	Прочие менеджеры
Функция	Фабрика всех менеджеров. Хранит их и создает	Обновляет игровые данные	Наследник класса SurfaceView. Реализует отрисовку графики	«Шаблон» здания. Содержит компонент для строительства и функции.	Реализуют какую-либо функцию игры с помощью компонентов



UML-диаграмма





Выводы

Реализовано:

- Строительство различных типов домов
- Работа с населением
- Синхронизация с Google Game Service



Возможности доработки

- Создание ивентов, которые будут рассказывать о реальных событиях времен СССР
- Создание экономики, которая будет максимально похожа на экономику СССР
- Добавление новых сценариев различных временных периодов СССР(НЭП, Великая Отечественная Война, Индустриализация)