

### Индивидуальный проект

### Медицинский органайзер Pills Time

Город: Екатеринбург

Площадка: Красных Командиров 11а

Учащийся: Митькин А.Е

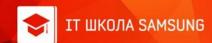
Преподаватель: Шанин Михаил Михайлович

Дата: 21.05.2016





# Повысить эффективность лечения



## Основной принцип работы

Add Activity

Данные передаются через intent и заносятся в базу данных

**Recycler View** 

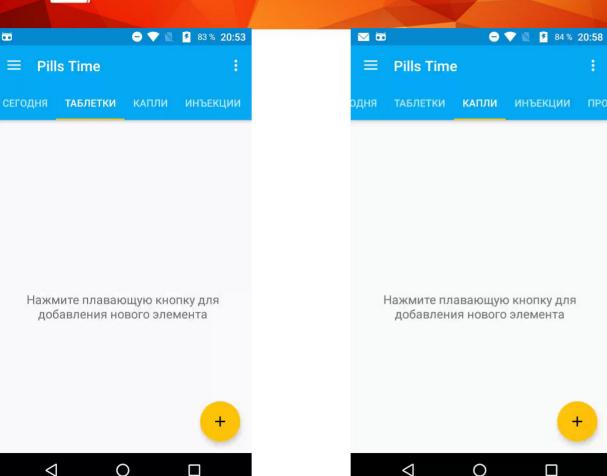
Пользователь взаимодействует с объектами Recycler View с помощью методов в adapter

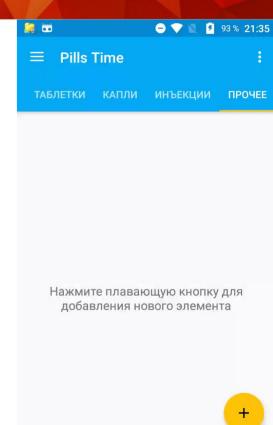
Recycler View Adapter

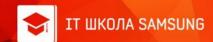
Адаптер добавляет в List новый объект и вызывает метод для отображения изменений в Recycler



### Демонстрация







### принцип работы Notification

**Notification Service** 

Сканирование базы данных на наличие совпадающего времени с системным

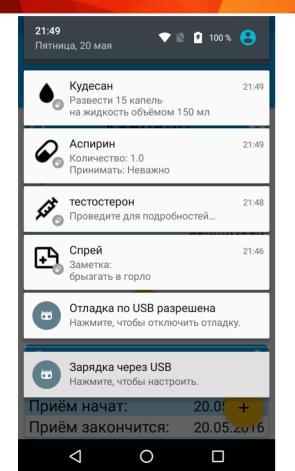
Notification Builder
Постройка и вывод
уведомления

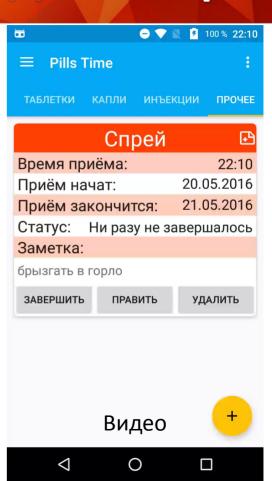
Совпадение времени

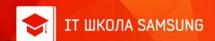
Получение оставшихся данных и передача данных в метод вывода уведомления



#### Демонстрация







tablet

Укажите начало приёма

Задать

### Адаптация интерфейса

#### Планшет <sup>36</sup> 22:38 Добавить таблетки Введите количество таблеток Задать время Один раз в день Задать

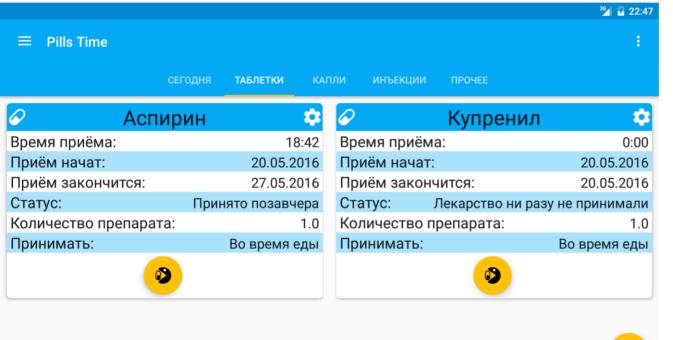
Смартфон Добавить таблетки Введите название таблеток Phone Введите количество таблеток Задать время Один раз в день Задать Укажите начало приёма Задать



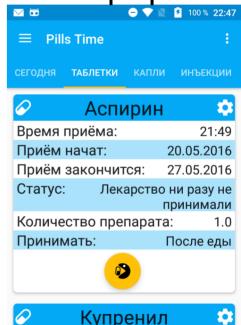
#### Адаптация интерфейса

+

#### Планшет



#### Смартфон



0.00

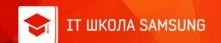
20.0!

20.05.2016

Время приёма:

Приём закончится:

Приём начат:



20.0!

20.05.2016

Приём начат:

Приём закончится:

0

Приём начат:

Приём закончится:

#### Кастомизация

Приём начат:

Приём закончится:

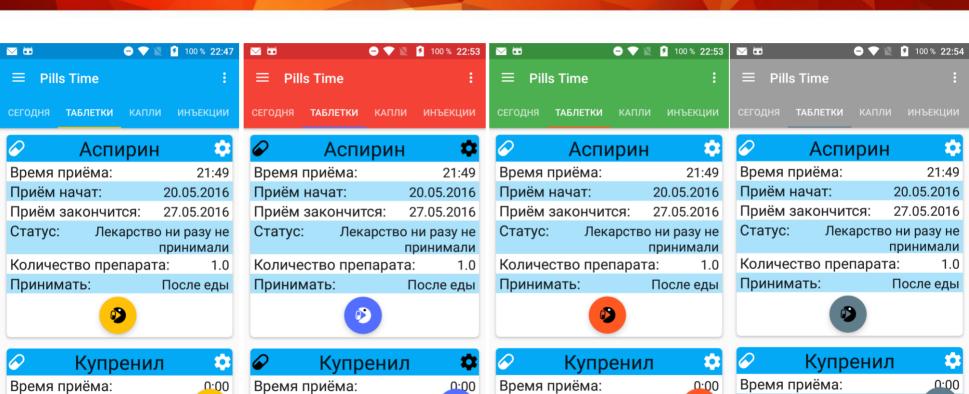
0

20.0

20.05.2016

20.0

20.05.2016

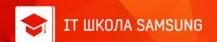


20.0! +

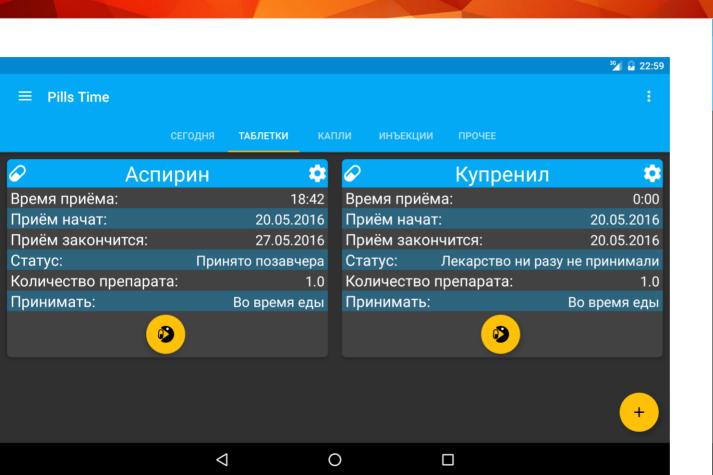
20.05.2016

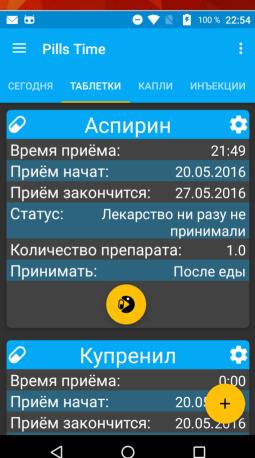
Приём начат:

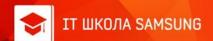
Приём закончится:



### Ночной режим

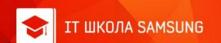






## Материалы из курса

- 1. Основные возможности Java, как языка программирования
- 2. ООП (Абстракция, наследование, инкапсуляция)
- 3. Коллекции
- 4. Компараторы
- 5. База данных
- 6. Адаптеры
- 7. Базовый принцип разработки Android приложений



## Статистика по проекту

5 месяцев

186 дней

48 классов >9000 строк