



IT ШКОЛА SAMSUNG

Индивидуальный проект

Игровой движок «LabEngine»

Город: Москва
Площадка: Колледж связи №54
Учащийся: Вараксин Юрий
Преподаватель: Ильин В. В.
Дата: 22 апреля 2015г.



1.1 Логотип движка

Возможности

- |Отрисовка графических примитивов
- |Создание анимированных спрайтов
 - |Движение объектов
 - |Обработка касаний
- |Работа с музыкой и звуками
 - |Обработка коллизий
 - |Создание игровой камеры
- |Хранение объектов в пулах (для экономии ресурсов)



Планы

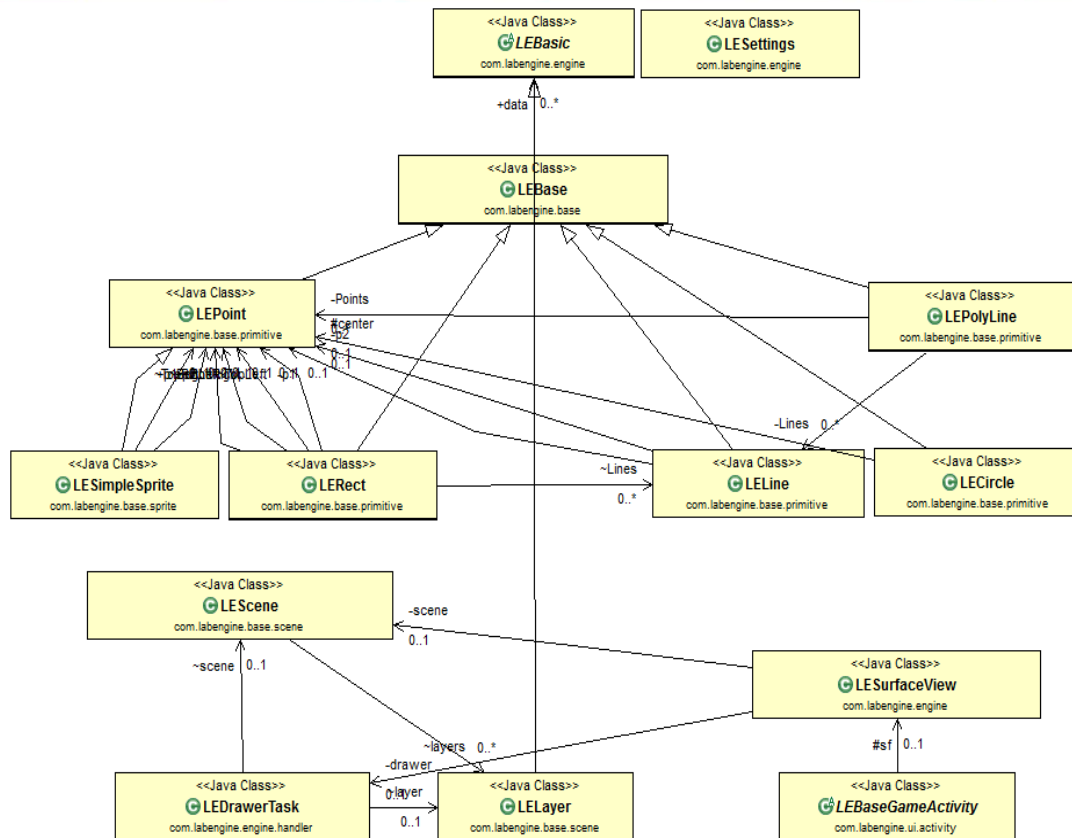
- |Имитация силы в результате столкновений
- |Создание многопользовательских игр

Назначение

- |Создание 2D игр
- |Создание графических программ

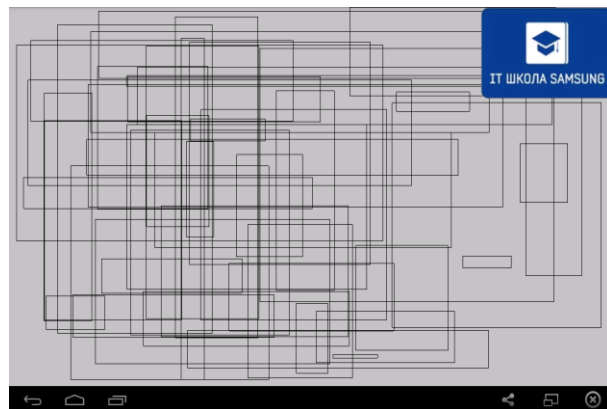
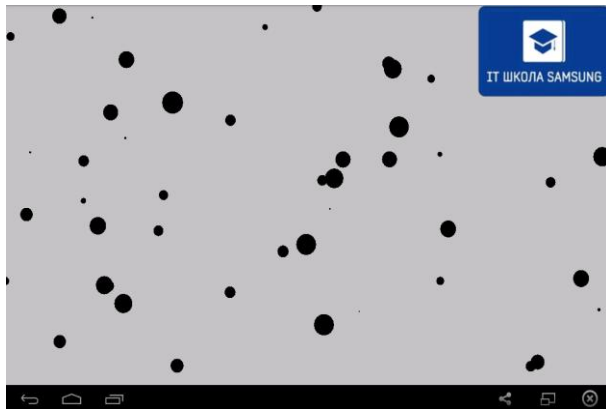
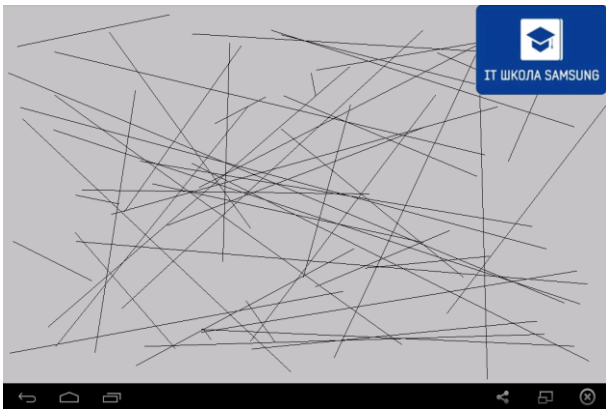


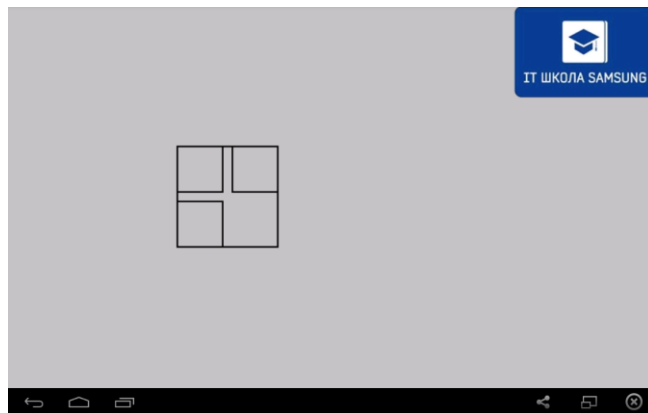
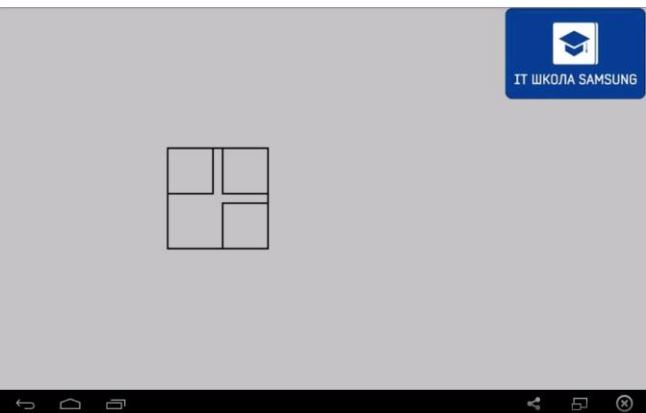
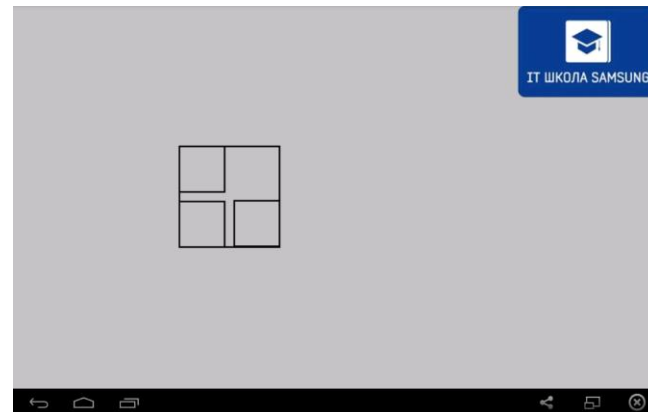
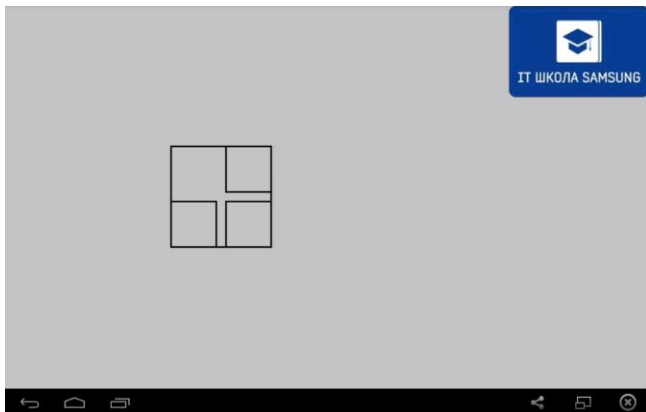
Диаграмма классов





Графические примитивы







Обработка коллизий

