



IT ШКОЛА SAMSUNG

# Индивидуальный проект

## Игра-симулятор

## «Гравитационные частицы»

Город: Хабаровск

Площадка: Математический Лицей

Учащийся: Андриющенко Андрей Алексеевич

Преподаватели: Сухобок Юрий Андреевич,  
Канаев Константин Александрович

Дата: 30 апреля 2015г.

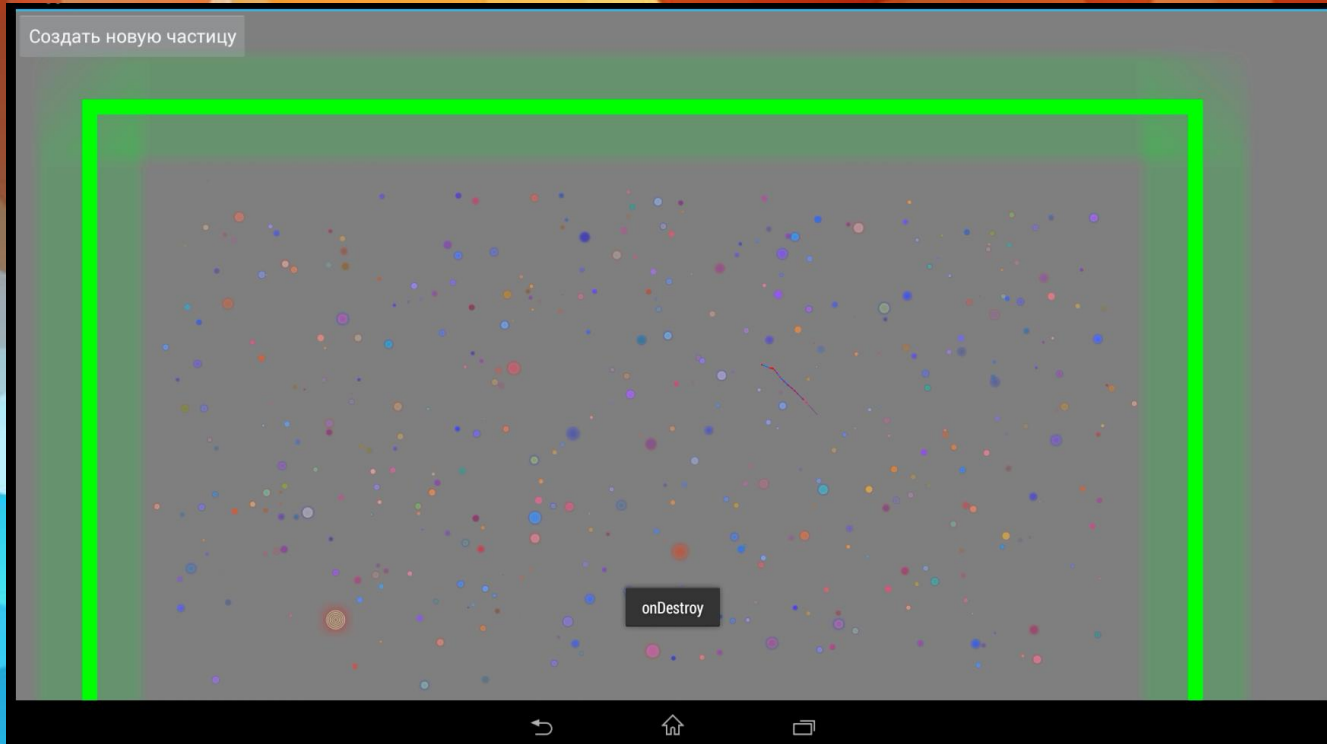
# Цель проекта

- Создание игры-симулятора  
«Гравитационные частицы»

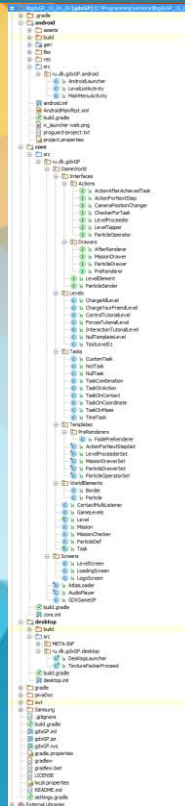
# Основные задачи

- - Создание игрового поля, которое представляет прямоугольный контур, за который не могут вылетать частицы
- - Описание и создание гравитационных частиц, которые могут притягиваться друг к другу или отталкиваться друг от друга, в зависимости от заряда частиц и заряда поля
- - Вычисление траектории движения частиц

# С чего всё начиналось



# Полная структура проекта



# Структура моего приложения

- android-модуль
- desktop-модуль
- core-модуль

# Структура core-модуля

- GameWorld-пакет
  - Interfaces - пакет
  - Levels - пакет
  - Tasks - пакет
  - Templates - пакет
  - WorldElements - пакет
  - ContactMultiListener
  - GameLevels
  - Level
  - Mission
  - MissionChecker
  - ParticleDef
  - Task
- Screens-пакет
- AtlasLoader
- AudioPlayer
- GDXGameGP



# Порядок работы приложения





# Структура уровня



# Работа с приложением

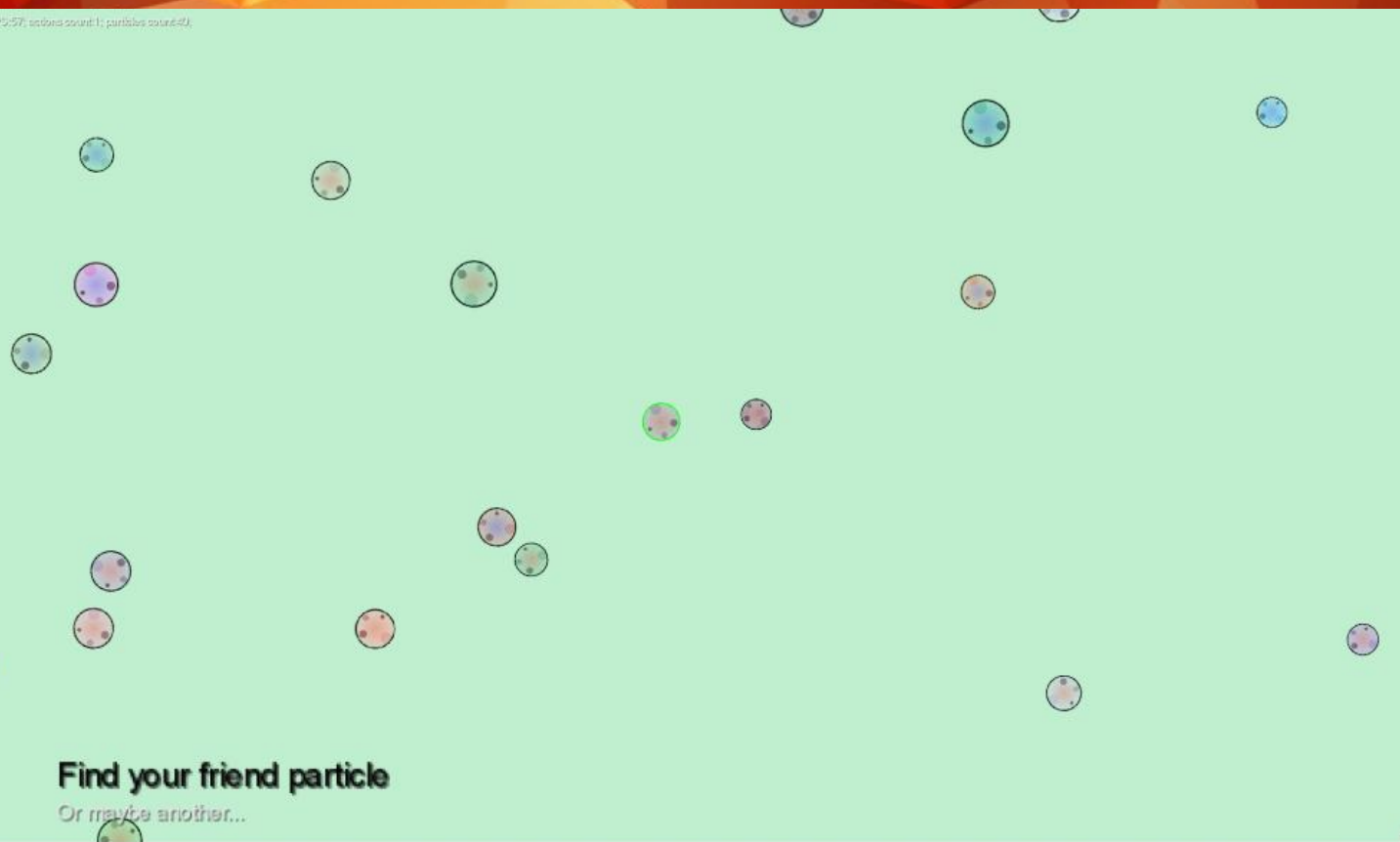
***START***

***HELP***

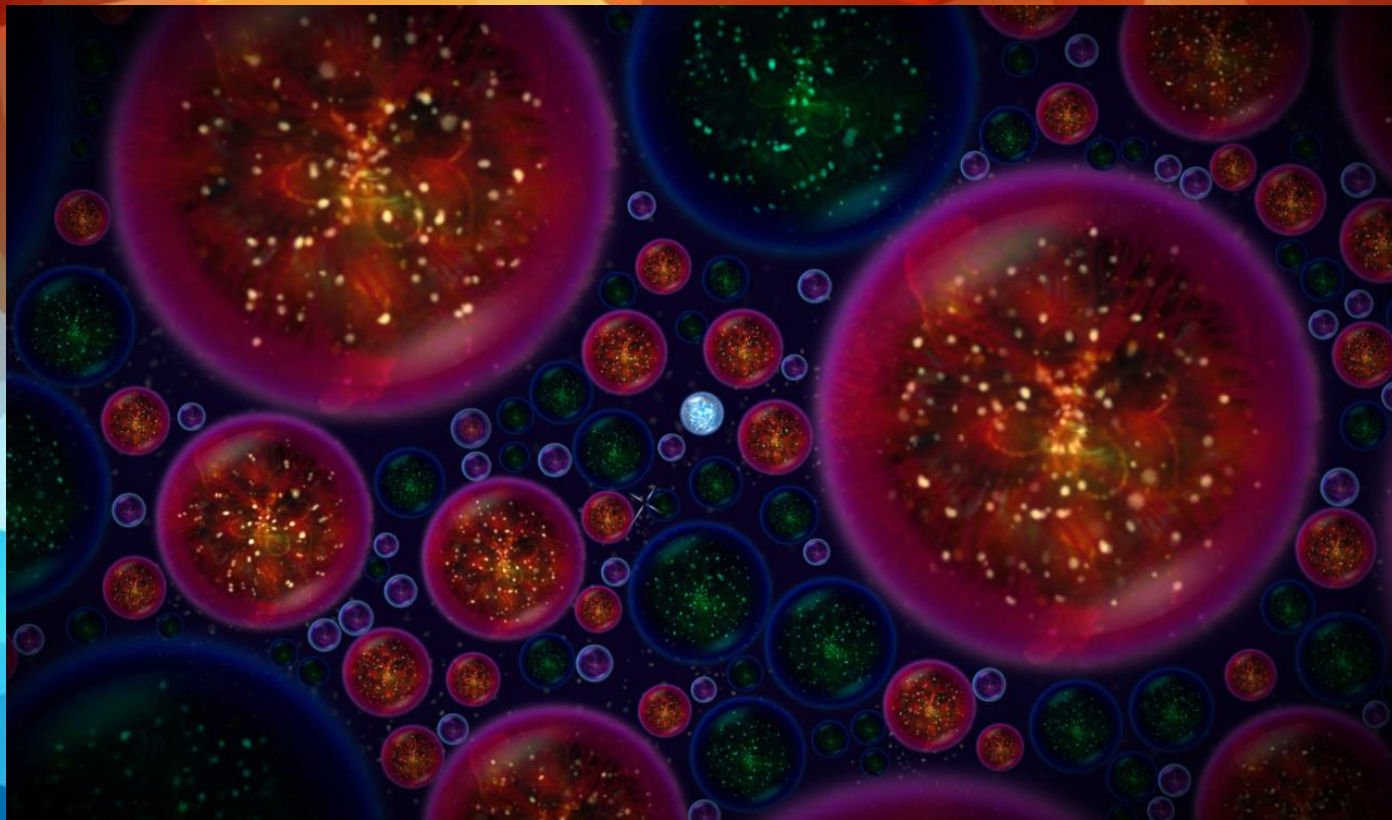
***EXIT***

# Уровни

PPG-07, vectors count(1), particles count(40).



# Планы на будущее



Спасибо за внимание!!!