



## СПЕЦПРОЕКТ «ИТ ШКОЛА ВЫБИРАЕТ СИЛЬНЕЙШИХ!»

### Результаты II тура

#### Поздравляем победителей – участников финального тура!

Всего отобрано 18 проектов, получивших наивысшие баллы:

Номинация	ФИО учащегося	Наименование приложения	Город	ФИО учителя
Программирование	Баташев Александр Юрьевич	Flash Words	Нижний Новгород	Соколов М. В.
	Сенченко Григорий Антонович	Touch Cube	Москва	Коноркин И. О.
	Чекан Михаил Андреевич	GuezzDaChezz	Иркутск	Петрушин И. С.
	Надралиев Андрей Владимирович	SozySync	Воронеж	Плотников Д. Г.
	Андрющенко Андрей Алексеевич	Gravity Particles	Хабаровск	Канаев К.А
	Вараксин Юрий Николаевич	LabEngine	Москва	Ильин В. В.
	Духнай Екатерина Ивановна	Wormy	Ростов-на-Дону	Яценко Д.В.
Игровое приложение	Александров Егор Михайлович	Tiny Lands	Москва	Коноркин И. О.
	Коломейцев Антон Александрович	To the Void	Калининград	Бабошкин А. О.
	Бобко Никита Александрович	Судoku+	Москва	Коноркин И. О.
	Бальчугов Денис Дмитриевич	Tap Kight	Красноярск	Сокольская М. А.
	Бережных Сергей Владимирович, Громов Николай Михайлович	Memory Trainer	Омск	Шелихов О. Ю.
	Лавинов Сергей Александрович	RobotGame	Хабаровск	Сухобок Ю. А.
	Файзуллин Камиль Ильфатович	Обучалка счету	Казань	Маннапов И. М.
Социальное приложение	Соболев Александр Владимирович	SEVS	Москва	Стрельцов М. А.
	Алёшин Михаил Александрович	ClassWork	Красноярск	Сергиенко А. Б.
	Кутенин Данила Михайлович	Мой робот	Самара	Сопченко Е.В.
	Тюрганов Кирилл Анатольевич	Башкирский словарь	Уфа	Гильдин А. Г.

Администрация проекта в ближайшее время свяжется с победителями для решения вопроса приезда на финал конкурса, который пройдет в Москве с 29 июня по 1 июля 2015г.

#### О работе жюри

Всего было предоставлено 57 проектов.

По решению жюри проект AndroStalker (Москва) был снят с конкурса в связи с невозможностью проверки его работы всеми членами жюри, а также некоторые проекты были перенесены в другие номинации.

Каждую номинацию оценивало от 4 до 5 членов жюри в 10-бальной шкале по критериям:

1. Практическая полезность, идея
2. Функциональность: полнота и корректность реализованных функций в рамках поставленной задачи, корректность реализации функций приложения
3. Надежность и отказоустойчивость: при работе приложения в штатном режиме, при переключении на другое приложение, выключении, некорректном вводе; восстановление после сбоя и т.п
4. Чистота кода: использование лучших практик программирования; написание оптимального, читаемого кода
5. Архитектурная сложность (архитектура классов, использование сторонних библиотек, клиент-серверной архитектуры и т.д)
6. Алгоритмическая сложность
7. Интерфейс: удобство в использовании, переносимость на Android устройства с другим разрешением экрана, дизайн

В зависимости от номинации перечисленные критерии имели разную значимость.

Наиболее частые замечания, за которые дополнительно снижались баллы:

- предоставление неполного кода или необходимой для проверки работы приложения информации
- отсутствие описания реализации серверной части проекта
- неоправданное заимствование чужого кода

### Баллы за проекты

Ниже приведены баллы проекты, которые были получены путем усреднения оценок членов жюри по каждой номинации.

#### 1. Номинация «Программирование»

№	ФИО учащегося	Наименование приложения	Балл	Город	ФИО учителя
1	Баташев Александр Юрьевич	Flash Words	8,76	Нижний Новгород	Соколов М. В.
2	Сенченко Григорий Антонович	Touch Cube	8,15	Москва	Коноркин И. О.
3	Чекан Михаил Андреевич	GuezzDaChezz	7,94	Иркутск	Петрушин И. С.
4	Надралиев Андрей Владимирович	SozySync	7,61	Воронеж	Плотников Д. Г.
5	Андрющенко А.А.	Gravity Particles	7,59	Хабаровск	Канаев К.А
6	Вараксин Юрий Николаевич	LabEngine	7,51	Москва	Ильин В. В.
7	Духнай Екатерина Ивановна	Wormy	7,45	Ростов-на-Дону	Яценко Д.В.
8	Пономарев Вячеслав Андреевич	Star English	7,40	Новосибирск	Томилов И. Н.
9	Анточи Антон Сергеевич	Remack	7,29	Москва	Коноркин И. О.
10	Василенко Максим Сергеевич	TRBX Beta	7,24	Сочи	Пуховский Д.Г.
11	Кравченко Евгений Артурович	Snake 3D	7,14	Санкт-Петербург	Лянгузов Ф. А.
12	Голиков Андрей Алексеевич	AWCalculator	6,80	Омск	Глухов Д. А.
13	Толпаров Таймураз Алексеевич	TestSys	6,35	Новороссийск	Доброхотова Л. А.
14	Мазунин Константин	WebCoder	6,16	Калининград	Бабошкин А. О.

	Юрьевич				
15	Илиев Ренат Фикратович	WoTChat	6,14	Казань	Маннапов И. М.
16	Кузнецов Михаил Константинович	Big World	5,80	Хабаровск	Пономарчук Ю. В.
17	Луганцев Валентин	Stehan	5,57	Москва	Собакаев Д. В.
18	Мельников Владислав Андреевич	SpaceGame	5,49	Екатеринбург	Киселев П. Г.
19	Колодкин Павел Александрович	Mobile Helper	5,03	Челябинск	Деникин А. В.
20	Буков Антон Алексеевич	Assembly Emulator	4,93	Челябинск	Деникина Н. В.

## 2. Номинация «Игровые приложения»

№	ФИО учащегося	Наименование приложения	Балл	Город	ФИО учителя
1	Александров Егор Михайлович	Tiny Lands	9,26	Москва	Коноркин И. О.
2	Коломейцев Антон Александрович	To the Void	8,46	Калининград	Бабошкин А. О.
3	Бобко Никита Александрович	Судоку+	7,45	Москва	Коноркин И. О.
4	Бальчугов Денис Дмитриевич	Tap Knight	7,25	Красноярск	Сокольская М. А.
5	Бережных Сергей Владимирович, Громов Николай Михайлович	Memory Trainer	7,14	Омск	Шелихов О. Ю.
6	Лавинов Сергей Александрович	RobotGame	7,03	Хабаровск	Сухобок Ю. А.
7	Файзуллин Камиль Ильфатович	Обучалка счету	7,02	Казань	Маннапов И. М.
8	Волынцев Алексей Юрьевич	Lazurio	7,00	Москва	Стрельцов М. А.
9	Текаев Вячеслав Андреевич, Коробов Никита Сергеевич	One Day of War	6,91	Нижний Новгород	Соколов М. В.
10	Таранов Максим Валерьевич	Running Aliens	6,91	Москва	Ильин В. В.
11	Лапко Роберт Владиславович, Карелин Павел Александрович	CastleBurg	6,8	Красноярск	Сергиенко А. Б.
12	Шушковский Кирилл Андреевич	Block Builder	6,8	Иркутск	Реймеров С. Ю.
13	Черепков Антон Юрьевич	MazeGame	6,72	Калининград	Бабошкин А. О.
14	Рожнов Алексей Викторович	ZheLeSnake	6,55	Санкт-Петербург	Ушаков Д. М., Лянгузов Ф. А.
15	Парфенов Артем Валерьевич	WHGame	6,14	Самара	Покровская В.П
16	Жиляев Дмитрий	Таймон	6,00	Сочи	Кравцова М.В.

	Русланович				
17	Холодилов Дмитрий Дмитриевич, Воронкова Эвита Алексеевна	Penguins Life	5,69	Хабаровск	Пономарчук Ю.В.
18	Ковалев Даниил Юрьевич	Starship DYK	5,52	Волгоград	Вихров В. А.
19	Благодарный Александр Сергеевич	Spooky	5,51	Ростов-на-Дону	Яценко Д.В.
20	Сабалевский Сергей Владимирович	Пятнашки	5,27	Новосибирск	Муль П. Ф.
21	Епифанцев Георгий Андреевич	Fantasy Fight	5,03	Новосибирск	Томилов И. Н.
22	Верещагин Константин Геннадьевич	Ships Remake	4,84	Новороссийск	Доброхотова Л. А.
23	Фёдорова Алёна Валерьевна	Zanzarah	4,84	Екатеринбург	Шанин М. М.
24	Малинский Антон Олегович	Tamagochi	4,7	Уфа	Дружинская Е.В.

### 3. Номинация «Социальные приложения»

№	ФИО учащегося	Наименование приложения	Балл	Город	ФИО учителя
1	Соболев Александр Владимирович	SEVS	7,36	Москва	Стрельцов М. А.
2	Алёшин Михаил Александрович	ClassWork	7,35	Красноярск	Сергиенко А. Б.
3	Кутенин Данила Михайлович	Мой робот	7,19	Самара	Сопченко Е.В.
4	Тюрганов Кирилл Анатольевич	Башкирский словарь	6,56	Уфа	Гильдин А. Г.
5	Арбузов Владислав Евгеньевич	АвтоЛокатор	6,34	Омск	Глухов Д. А.
6	Горбатко Владислав Александрович	ЕГЭ математика	5,98	Новороссийск	Доброхотова Л. А.
7	Воронина Наталья Андреевна	Wear it now	5,94	Челябинск	Деникин А. В.
8	Глушков Дмитрий Алексеевич	Школьный дневник	5,90	Воронеж	Плотников Д. Г.
9	Дворецкий Стефан Андреевич	WinkIt6	5,65	Санкт-Петербург	Лянгузов Ф. А.
10	Паршин Егор Ильич	Физический калькулятор	5,40	Самара	Фионина Л.Е.
11	Дмитриев Андрей Александрович, Шестоперов Денис Витальевич	Guid	5,24	Нижний Новгород	Митяков Е. С.
12	Маслов Тимур Абдурашидович	На связи	3,89	Уфа	Зайдуллина С.Г.

